

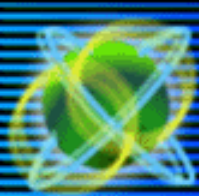
Phần 1: GIỚI THIỆU COREL DRAW

1. Giới thiệu chung

Corel DRAW là một bộ công cụ đồ họa. Corel thể hiện ý tưởng sáng tạo của người thiết kế đồ họa, có thể nhận ra dấu ấn của... Corel DRAW trong nhiều trang minh họa, quảng cáo, trong các tờ bướm, nhãn hiệu, bích chương,...

2. Khởi động Corel DRAW.

Bấm nút **Start**, trở vào **Programs**, trở vào **Corel Graphics Suite 12** và bấm vào **Corel DRAW** trên trình đơn vừa hiện ra.

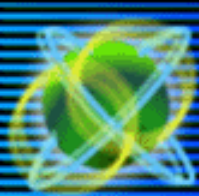


Phần 1: GIỚI THIỆU COREL DRAW

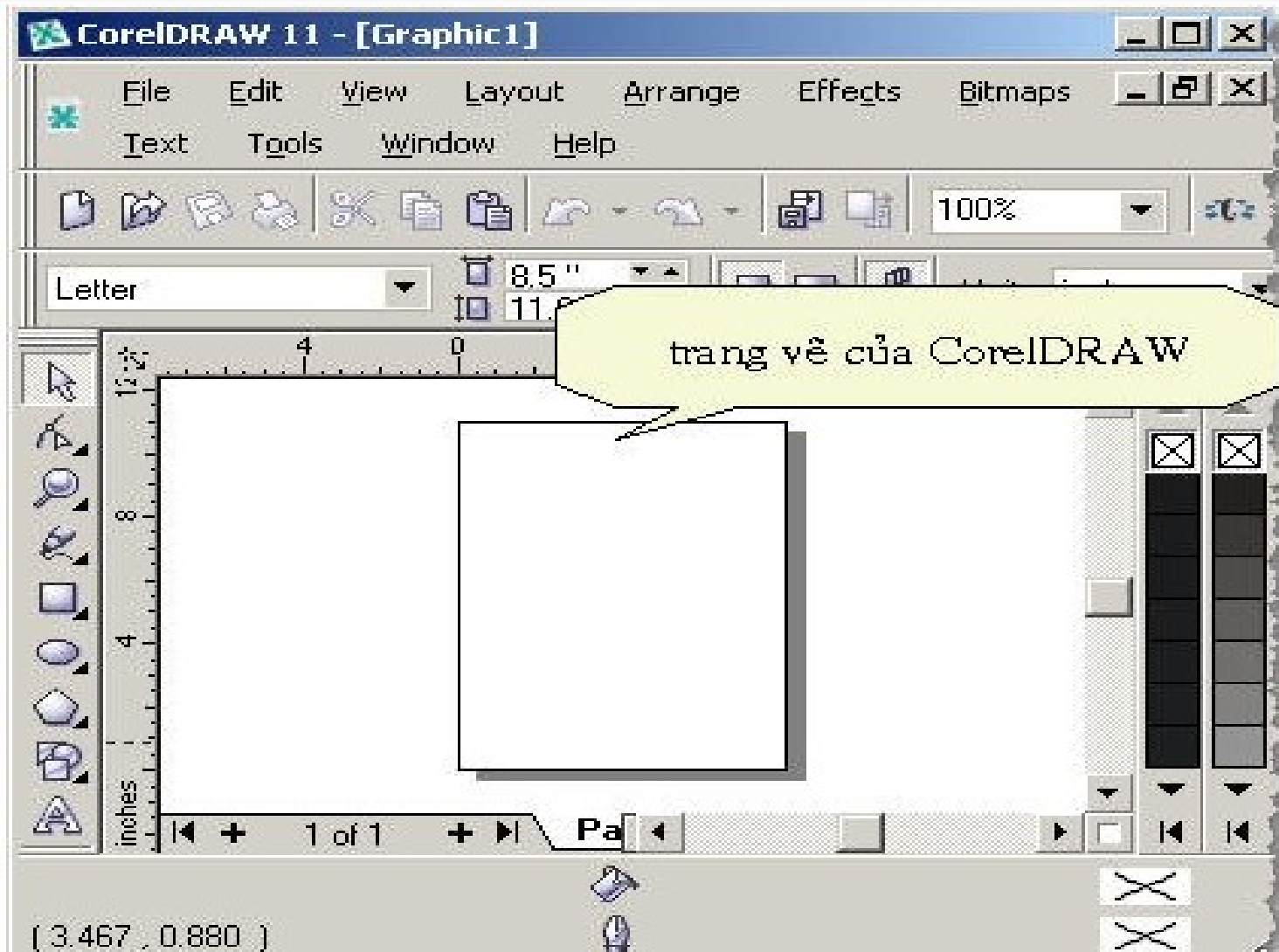
3. Giao diện Corel

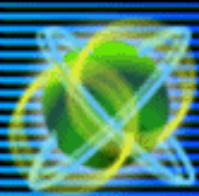
*Thanh tiêu đề (title bar),
Thanh trình đơn (menu bar).*

Phần trống trái nhất trên cửa sổ Corel DRAW là **miền vẽ (drawing area)**. Giữa miền vẽ là *trang in (printed page)* Chỉ có những *đối tượng (object)* nằm trong trang in mới được in ra giấy mà thôi.



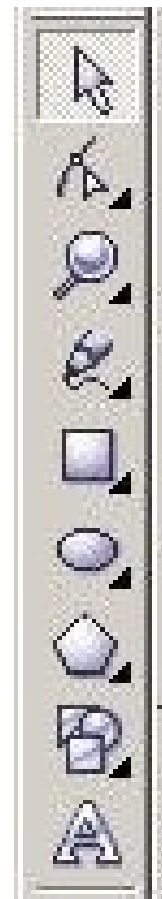
Phần 1: GIỚI THIỆU COREL DRAW

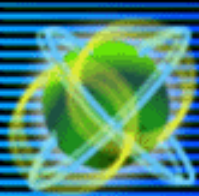




Phần 1: GIỚI THIỆU COREL DRAW

- Quanh miền vẽ lại còn có *thước đo (ruler)* dọc và ngang,
- Phía dưới thanh trình đơn và bên trái miền vẽ là các *thanh công cụ (toolbar)*.
- Mỗi công cụ xuất hiện trên thanh công cụ dưới dạng một nút bấm và đều có tên gọi riêng (tiếng Anh kêu bằng *tooltip*).





Phần 1: GIỚI THIỆU COREL DRAW

Bên phải miền vẽ là *bảng màu (palette)* gồm nhiều ô màu (*color box*),

Dưới thanh menu là thanh công cụ chuẩn **Standard**,

Dưới thanh công cụ **Standard** là Thanh công cụ **Property Bar**, sẽ hiển thị các thuộc tính của các đối tượng vẽ trong Corel

