

MACRO

- Định nghĩa Macro và gọi Macro
- Vấn đề truyền thông số trong Macro.
- Macro lồng nhau.
- Sử dụng Macro để gọi chương trình con.
- Các toán tử Macro.
- Thử viết Macro
- So sánh việc dùng Macro với Procedure
- Một số Macro mẫu.

ÑÒNH NGHÓA MACRO

- Macro laø 1 kyù hieäu ñöôïc gaùn cho 1 nhóm lệnh ASM – Macro laø tên thay thế cho 1 nhóm lệnh.



Tại sao cần có Macro :

- Trong lập trình nhiều lúc ta cần phải viết những lệnh na nà nhau nhiều lần mà ta không muốn viết dỗi dài hàng vì dươg hàng toán thời gian thối thì, thay vì ta phải viết này nũu nhóm lệnh này vào CT, ta chæ cần viết Macro mà ta ñã ñã gaùn cho chũng.

LÀM QUEN VỚI MACRO

Khi ta có nhiều đoạn code giống nhau, chúng ta có thể dùng macro để thay thế, giống như ta dùng define trong C. Thí dụ chúng ta thay thế đoạn lệnh sau bằng macro để in dấu xuống dòng.

```
MOV DL,13 ; về đầu dòng
```

```
MOV AH,2
```

```
INT 21H
```

```
MOV DL,10 ; xuống dòng mới
```

```
MOV AH,2
```

```
INT 21H
```

Thay vì phải viết lại 6 dòng lệnh trên, ta có thể tạo 1 macro có tên @Newline để thay thế đoạn code này :

@NewLine Macro

MOV DL,13

MOV AH,2

INT 21H

MOV DL,10

MOV AH,2

INT 21H

ENDM

Sau đó, bất kỳ chỗ nào cần xuống dòng, ta chỉ cần gọi macro @NewLine.

@NewLine



MACRO (tt)

■ Khi hôp dòch nội dung nhóm lệnh này mà ta ã ão gũn cho macro sẽ ã ãoic thay thế vào những nội cõu tên macro trõ ãoic khi CT ã ãoic hôp dòch thành file OBJ.

■ Ex1 : nhiều khi ta phải viết lại nhiều lần ãoain lệnh xuất ký tự trong DL ra màn hình.

■ MOV AH, 2

■ INT 21H

■ Thay vì phải viết câu 1 cặp lệnh trên mỗi khi cần xuất ký tự trong DL, ta cõu thể viết Macro PUTCHAR như sau :

■ PUTCHAR MACRO
MOV AH,2
INT 21H

ENDM



■ MÔU ROÄNG CUÛA MACRO COÙ THEÄ XEM TRONG FILE.LIST.

■ 3 DIRECTIVE BIEÂN DÒCH SAU SEÕ QUYÉÁT ÑÒNH MÔU ROÄNG MACRO NHÖ THEÁ NAØ.

■ .SALL (SUPRESS ALL) PHAÀN MÔU ROÄNG MACRO KHOÄNG ÑÖÖIC IN. SÖU DƯÏNG KHI MACRO LÖÙN HAY MACRO ÑÖÖIC THAM CHIEÁU NHIEÀU LAÀN TRONG CT.

■ .XALL CHÆ NHÖÖNG DOØNG MACRO TAÏO MAÕ NGUOÀN MÖU ÑÖÖIC IN RA. THÍ DƯÏ CAÙC DOØNG CHUÙ THÍCH ÑÖÖIC BOÛ QUA. ÑÄY LAØ TUYØ CHOÏN DEFAULT.

■ .LALL (LIST ALL) TOAØN BOÄ CAÙC DOØNG TRONG MACRO ÑÖÖIC IN RA TRÖØ NHÖÖNG CHUÙ THÍCH BAÉT ÑÄÙ BAÈNG 2 DAÁU ;;

ÑÒNH NGHÓA MACRO

■ CUÙ PHAÙP KHAI BAÙO MACRO :

```
MACRO_NAME MACRO [ <THOÂNG SOÁ HÌNH THÖÙC> ]  
STATEMENTS  
ENDM
```

■ GOÏI MACRO :

```
MACRO_NAME [ <THOÂNG SOÁ THÖÏC>, ... ]
```

THOÂNG SOÁ HÌNH THÖÙC CHÆ COÙ TAÙC DƯÏNG ÑAÙNH DAÁU VÒ TRÍ CUÙA THOÂNG SOÁ TRONG MACRO. QUAN TROÏNG NHAÁT LAØ VÒ TRÍ CAÙC THOÂNG SOÁ.

MACRO TRUYỀN THAM SỐ

```
.MODEL SMALL
.STACK 100H
PUTCHAR MACRO KT
    MOV DL,KT
    MOV AH,2
    INT 21H
ENDM
.CODE
MAIN PROC
    MOV DL, 'A'
    PUTCHAR
    MOV DL, '*'
    PUTCHAR
    MOV AH,4CH
    INT 21H
MAIN ENDP
END MAIN
```



SWAP MACRO BIEN1, BIEN2

```
MOV AX, BIEN1
```

```
XCHG AX, BIEN2
```

```
MOV BIEN1, AX
```

```
ENDM
```

```
GOII : SWAP TRI1, TRI2
```

TRAO NỎAI THAM SOÁ CUÛA MACRO

MOÄT MACRO COÛ THEÁ COÛ THOÂNG SOÁ HOAËC KHOÂNG COÛ
THOÂNG SOÁ.

MACRO COÛ THOÂNG SOÁ

SÖÛ DUÛNG MACRO

PUTCHAR MACRO CHAR

```
MOV AH, 2  
MOV DL, CHAR  
INT 21H
```

ENDM

. CODE

... ..

PUTCHAR 'A'

PUTCHAR 'B'

PUTCHAR 'C'

...

MACRO TRUYỀN THÔNG SỐ

Thí dụ : macro @Printstr

Viết chương trình in 2 chuỗi 'Hello' và 'Hi'.

.DATA

MSG1 DB 'Hello',13,10

MSG2 DB 'Hi',13,10

.CODE

.....

MOV DX, OFFSET MSG1 ;1

MOV AH,9 ;1

INT 21H ;1

MOV DX, OFFSET MSG2 ;2

MOV AH,9 ;2

INT 21H ;2

.....

Ta thấy đoạn 1
và đoạn 2 gần
giống nhau →
có thể tạo
macro có tham
số như sau :

THÍ DỤ VỀ MACRO



DISPLAY MACRO STRING

PUSH AX

PUSH DX

LEA DX, STRING

MOV AH,9

INT 21H

POP DX

POP AX

ENDM

GOÏI : DISPLAY CHUOI

TRAO ÑỎÃI THAM SOÁ CUÛA MACRO

MACRO LOCATE : ÑÒNH VÒ CURSOR MAØN HÌNH

LOCATE MACRO ROW, COLUMN

```
PUSH AX
PUSH BX
PUSH DX
MOV BX, 0
MOV AH, 2
MOV DH, ROW
MOV DL, COLUMN
INT 10H
POP DX
POP BX
POP AX
```

ENDM

SÖU DUÏNG MACRO

TA COÙ CAÙC DAÏNG SÖU
DUÏNG SAU :

LOCATE 10,20

LOCATE ROW, COL

LOCATE CH, CL

**CHUÙ YÙ : KHOÂNG DUØNG
CAÙC THANH GHI
AH,AL,BH,BL VÌ SEÕ ÑUÏNG
ÑỎÃ VÒÙI CAÙC THANH GHI
ÑÃÕ SÖU DUÏNG TRONG
MACRO**

MACRO LOÀNG NHAU

MOÄT CAÙCH ÑÔN GIAÛN ÑEÄ XAÂY DÖİNG MACRO LAØ XAÂY DÖİNG 1 MACRO MÔÙI TÖØ MACRO ÑAÕ COÙ.

EX : HIEÄN THÒ 1 CHUOÄI TAÏ 1 TOAÏ ÑOÄ CHO TRÖÖÙC

DISPLAY_AT MACRO ROW, COL, STRING

LOCATE ROW, COL ; Goïi macro ñòn timer và cursor

DISPLAY STRING ; Goïi Macro xuaát string

ENDM

MOÄT MACRO COÙ THEÄ THAM CHIEÁU ÑEÄN CHÍNHNH NOÙ, NHÖÖNG MACRO NHÖ VAÄY GOÏI LAØ MACRO ÑEÄ QUI.

PHẠP NGHÓA NHAỖN BEÂN TRONG MACRO



TRONG MACRO CÒU THEẢ CÒU NHAỖN.

GOÏI MACRO NHIEÀU LAÀN → NHIEÀU NHAỖN NỔOÏC TAÏO RA

→ LAØM SAO GIAÏI QUYEÁT VAÁN NÈÀ NHAÛY NÈÀU KHIEẢN?

SEMBLY GIAÏI QUYEÁT VAÁN NÈÀ NAØY BAÈNG CHÆ THÒ
CAL CỒOỔNG BỒUC MASM TAÏO RA 1 TEÂN DUY NHAÁT CHO
MỖI MỘT LABEL KHI MACRO NỔOÏC GOÏI.

CUÒ PHAÛP : `LOCAL LABEL_NAME`

Một số Macro yêu cầu user định nghĩa các tham số phần dữ liệu vào các nhãn bên trong định nghĩa của Macro.

Nếu sử dụng Macro này nhiều hơn 1 lần trong cùng một chương trình, trình ASM định nghĩa tham số phần dữ liệu hoặc nhãn cho mỗi lần sử dụng → các tên giống nhau lặp lại khiến cho ASM báo lỗi.

Để tránh báo tên nhãn các biến tạo ra 1 lần, ta dùng các từ LOCAL ngay sau phần biểu Macro

- Khi ASM thấy 1 biến biến định nghĩa là LOCAL nó sẽ thay thế biến này bằng 1 ký hiệu có dạng ??n, trong đó n là 1 số có 4 chữ số. Nếu có nhiều nhãn có thể là ??0000, ??0001, ??0002 ...**

Ta cần biết rằng nếu trong CT chính ta không sử dụng các biến hay nhãn biến trong cùng 1 dãy.

Thí dụ minh họa chæ thò Local

Xây dựng Macro REPEAT còu nhiệãm vui xuaát count laàn soá kyù töi char ra maøn hình.

REPEAT MACRO CHAR, COUNT

LOCAL L1

MOV CX, COUNT

L1: MOV AH,2

MOV DL, CHAR

INT 21H

LOOP L1

ENDM

GIAÛ SÖÛ GOÏI :

REPEAT 'A', 10

REPEAT '*', 20

ASM SEÏ DUØNG CÔ
CHEÁ ÑAÛNH SOÁ CAÛC
NHAÛN (TÖØ 0000H ÑEÁN
FFFFH) ÑEÁ ÑAÛNH DAÁU
CAÛC NHAÛN CÒU CHÆ
ÑÒNH LOCAL.

SEÏ ÑÖÖIC DÒCH RA →

Thí dụ minh hoĩa chæ thò Local

MOV CX, 10

??0000 : MOV AH,2

MOV DL, 'A'

INT 21H

LOOP ??0000

MOV CX, 20

??0001 : MOV AH,2

MOV DL, '*'

INT 21H

LOOP ??0001



Thí dụ minh hoã

Vieát 1 macro ñõa töø lôùn hôn
trong 2 töø vaøo AX

```
GETMAX MACRO WORD1, WORD2
```

```
    LOCAL EXIT
```

```
    MOV AX, WORD1
```

```
    CMP AX, WORD2
```

```
    JG EXIT
```

```
    MOV AX, WORD2
```

```
EXIT :
```

```
ENDM
```

GIAÛ SÖÛ FIRST, SECOND,
THIRD LAØ CAÙC BIEÁN WORD.

SÖÛ THAM CHIEÁU MACRO
ÑÖÖIC MÔÛ ROÄNG NHÖ SAU :

```
MOV AX, FIRST
```

```
CMP AX, SECOND
```

```
JG ??0000
```

```
MOV AX, SECOND
```

```
??0000:
```

Thí dụ minh hoà

Viết 1 macro nữa tổng luôn luôn trong 2 vào AX

```
LỖI GỖI MACRO TIẾP THEO:  
GETMAX SECOND, THIRD  
NỖI C MÔ RÕNG NHỎ SAU  
MOV AX, SECOND  
CMP AX, THIRD  
JG ??0001
```

```
??0001 :
```

SỞI THAM CHIẾU LIÊN TIẾP
MACRO NÀY HAY NẾN MACRO
KHAÙC KHIEÁN TRÌNH BIÊN
ĐỒCH CHÈN CÀÙC NHAÏN ??
0002, ??0003 VÀØ CỒÙ NHỎ VẢỖY
TRONG CHỒÔNG TRÌNH CÀÙC
NHAÏN NẢỖY LAØ DUY NHAÁT.

THÖ VIEÄN MACRO

CAÙC MACRO MAØ CHÖÔNG TRÌNH THAM CHIEÁU COÙ THEÁ ÑAËT ÔÛ FILE RIÊÄNG → TA COÙ THEÁ TAÏO 1 FILE THÖ VIEÄN CAÙC MACRO.

- DUØNG 1 EDITOR ÑEÁ SOAÏN THAÛO MACRO
- LÖÛ TRÖÖ TEÄN FILE MACRO.LIB
- KHI CAÀN THAM CHIEÁU ÑEÁN MACRO TA DUØNG CHÆ THÖ INCLUDE TEÄN FILE THÖ VIEÄN

MOÄT COÄNG DUÏNG QUAN TROÏNG CUÛA MACRO LAØ TAÏO RA CAÙC LEÄNH MÔÙI.

SO SAÙNH GIÖÖA MACRO & THUÛ TUÏC

- THÖØI GIAN BIEÂN DÒCH.

MACRO ÍT TOÁN THÖØI GIAN BIEÂN DÒCH
HÔN PROCEDURE

- THÖØI GIAN THÖÏC HIËN : NHANH
HÔN PROCEDURE VÌ KHOÂNG TOÁN
THÖØI GIAN KHOÂI PHUÏC TRÁĨNG THAÙI
THOÂNG TIN KHI ÑÖÖC GOÏI → TOÁC
ÑÖẢ NHANH HÔN.

- KÍCH THÖÖC : KÍCH THÖÖC CT DAØI
HÔN

CAÙC LEÄNH LAËP TRONG MACRO

■ **REP <BIEÄU THÖÜC> :**

...

ENDM

■ **TAÙC DUÏNG : LAËP LAÏI CAÙC KHOÁI LEÄNH TRONG
MACRO VÖÙI SOÁ LAÀN LAØ <BIEÄU THÖÜC>**

EX : MSHL MACRO OPER, BITS

REPT BITS

SHL DEST, 1

ENDM

ENDM

GOÏI MSHL BX, 3

**SEÕ ÑÖÖIC THAY THEÁ
BAÈNG :**

SHL BX, 1

SHL BX, 1

SHL BX, 1

CAÙC LEÄNH LAËP TRONG MACRO

■ IRP <THOÄNG SOÁ>, <DANH SAÙCH CAÙC TRÒ TRONG NGOÄC NHOÏN> :

...

ENDM

TAÙC DUÏNG :

- LAËP LAÏI KHOÁI LEÄNH TUØY THEO DANH SAÙCH TRÒ.
- SOÁ LAÀN LAËP CHÍNH LAØ SOÁ TRÒ TRONG DANH SAÙCH
- MÖAI LAÀN LAËP LAÏI SEÕ THAY <THOÄNG SOÁ> BAÈNG 1 TRÒ TRONG DANH SAÙCH VAØ SEÕ LAÀN LÖÖIT LAÁY HEÁT CAÙC TRÒ TRONG DANH SAÙCH.

EX : PROCTABLE LABEL WORD

IRP PROCNAME, <MOVEUP, MOVDOWN,MOVLEFT,MOVRGHT>

DW PROCNAME

ENDM

CAÙC LEÄNH LAËP TRONG MACRO

■ TUI NHIEÄN CAÙCH KHAI BAÙ NAØY RÖÖM RAØ HÔN LAØ DUØNG :

PROCTABLE DW MOVUP,
MOVDOWN,MOVLEFT,MOVRIGHT

→ VIEÄC SÖU DUÏNG CAÙC MACRO LAËP VOØNG NAØY CHO COÙ HIEÄU QUAÙ LAØ ÑIEÄU KHOÙ, ÑOØI HOÙI PHAÙI COÙ NHIEÄU KINH NGHIEÄM

BÀI TẬP MACRO

Bài 1 : 1. Viết một MACRO tính USCLN của 2 biến số M và N. Thuật toán USCLN như sau :

```
WHILE N <> 0 DO
    M = M MOD N
    Hoán vị M và N
END_WHILE
```

Bài 2 : MACRO doi tu so chua trong ax sang chuoì tro den boi DI

```
; in : DI =offset chuoì
;      AX =so can doi
; out: khong co(chuoì van do di tro toi)
```

Bài 3 :Viết macro chuyển chuỗi thành số chứa trong ax

; in : DI =offset chuỗi

; out : AX =số đã đổi

Bài 4 : Viết MACRO xuất số hexa chứa trong AL ra màn hình

INPUT : AL chứa số cần xuất; OUTPUT: nothing

*

Bài 5 : Viết Macro in số hexa chứa trong BL ra dạng binary

;Input: BL chứa số cần in

;Output: Nothing

