

THIẾT KẾ WEB

GV: TRẦN PHI HẢO

KHOA: KHOA HỌC MÁY TÍNH

TRƯỜNG CĐ CNTT HỮU NGHỊ VIỆT - HÀN

Email: haovyy@gmail.com



CHƯƠNG I: Giới thiệu về Internet và website

I.1. Giới thiệu

I.1.1 Giới thiệu về Internet

I.1.2 Dịch vụ Word wide web

I.1.3 Giới thiệu HTML, Javascript

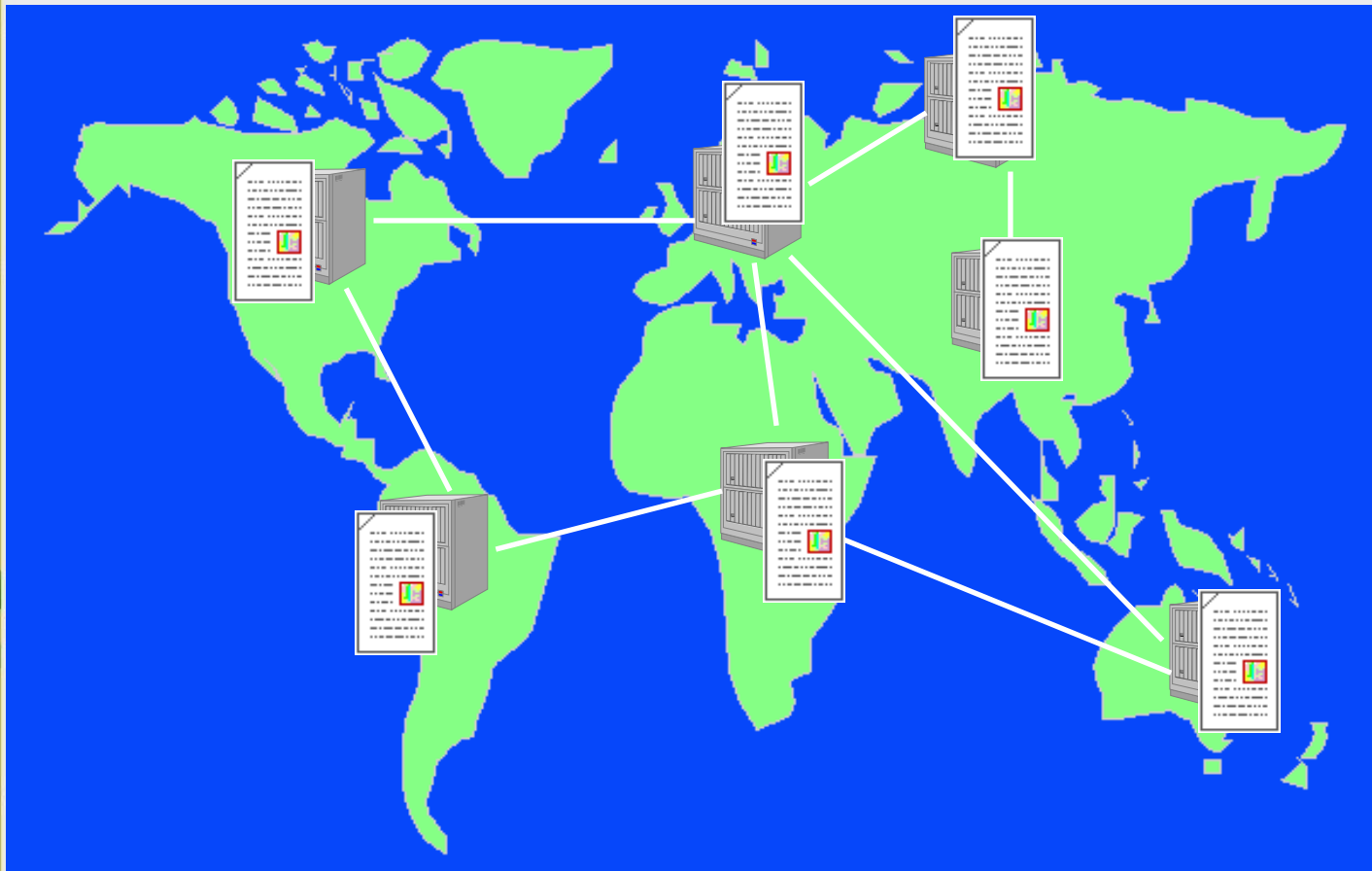
I.2. Các nguyên tắc thiết kế Website

I.1.1 Giới thiệu về Internet

I.1.1.1 Mạng máy tính



I.1.1.2 Mạng Thông tin toàn cầu



I.1.1.3 Lịch sử

- ▶ Được phát minh bởi Tim Berners Lee (1989, CERN, CH)
- ▶ “cho phép xem bất kì thông tin nào có thể truy cập được trên mạng bằng định danh tài nguyên toàn cầu đơn duy nhất”
- ▶ 1990 – Trình soạn thảo siêu văn bản
- ▶ 1991 – Máy chủ Web server (info.cern.ch), và trình duyệt web văn bản ra đời
- ▶ 1993 – Trình duyệt Mosaic phát triển bởi NCSA
- ▶ 1994 – Hội đồng World Wide Web (W3C) được sáng lập;

I.1.2 Dịch vụ World Wide Web (WWW)

- ▶ Giới thiệu:
 - WWW là hệ thống các website toàn cầu, trong đó các web site liên kết với nhau thông qua các siêu liên kết
 - Một hay nhiều web site được đặt tại các web server, xác định thông qua địa chỉ IP hay tên miền của web server đó (sử dụng DNS để phân giải tên miền thành IP tương ứng)
- ▶ Tính chất: Là dịch vụ thông tin đa phương tiện, phân tán dựa trên nền tảng siêu văn bản.
 - Phân tán: Thông tin được đặt trên nhiều host khắp thế giới.
 - Đa phương tiện: văn bản, hình ảnh, âm thanh, video
 - Siêu văn bản: Các kỹ thuật siêu văn bản cho phép truy cập thông tin thông qua các định danh tài nguyên
- ▶ Mục đích: Cung cấp truy cập đến các tài nguyên mạng
 - Các tài nguyên Web cũng như FTP, News,...
 - Kết hợp nhiều dịch vụ với nhau.

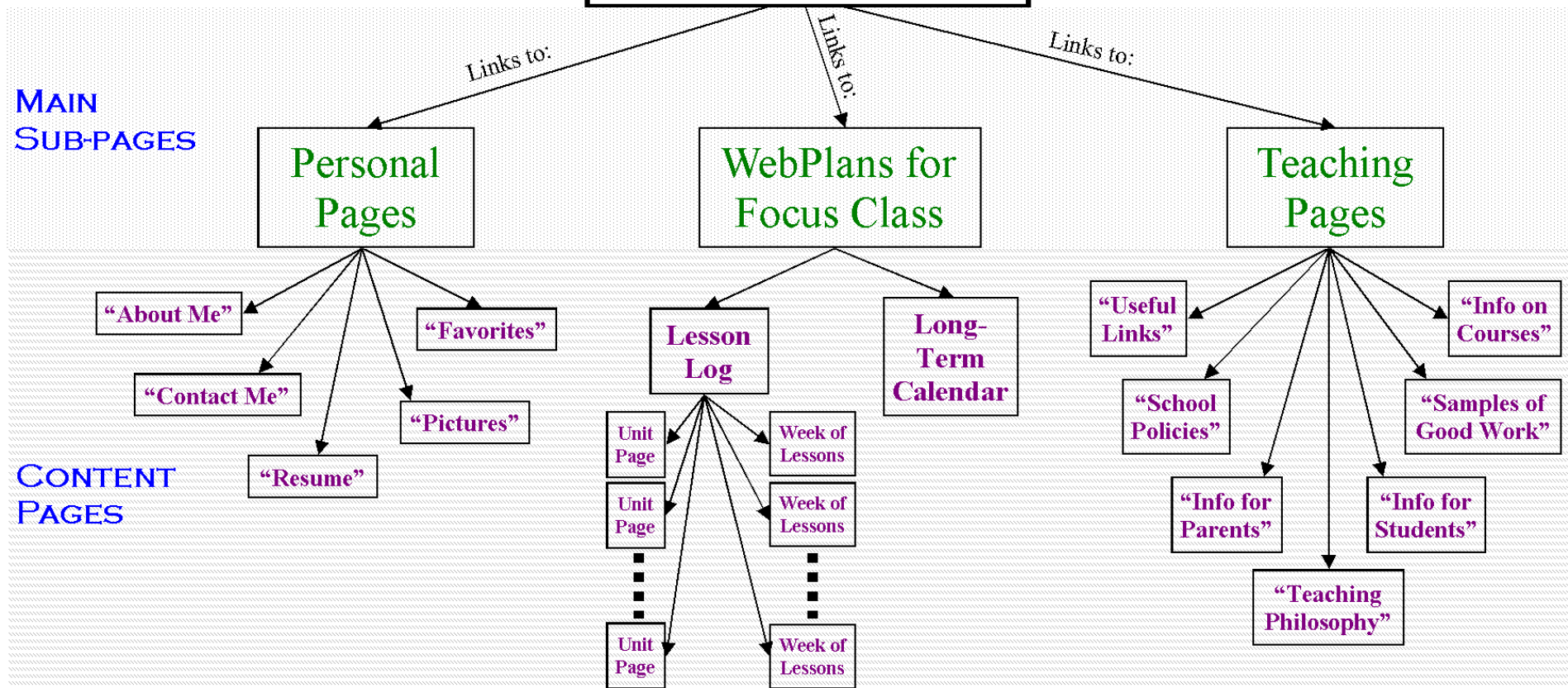
I.1.2.1 Website

- ▶ Giới thiệu: Là tập hợp các tài liệu hay trang web (web page) được liên kết với nhau thông qua các siêu liên kết.
- ▶ Tổ chức website: Cách bố trí các tài liệu, trang web
 - Cung cấp cái nhìn tổng thể, rõ ràng về trang web
 - Kết hợp trang web thành một chủ đề
- ▶ Cách thức tổ chức website:
 - Thông qua thư mục con
 - Thông qua các liên kết để kết nối các trang hợp lý

I.1.2.2 Tổ chức website

PUBLIC ACCESS VIA INTERNET

Index Page



I.1.2.3 Tổ chức website – Trang chủ

▶ Giới thiệu:

- Là trang mặc định của một web site khi người dùng truy cập vào website đó thông qua tên miền hoặc IP của web server chứa website
- Do người phát triển web thiết lập, có thể là các trang index.html, index.php, main.php,...
- Trang chủ chứa các liên kết đến các trang khác của web site

Ví dụ về một trang chủ

Welcome to my sample site.

Personal Pages

- About Me
- Contact Me
- Favorites
- Resume
- Pictures

WebPlans

- Weekly Plans Log
 - Unit Pages
 - Weekly Lessons Pages
- Long-Term Calendar

Teaching Pages

- Teaching Philosophy
- Useful Links
- School Policies
- Info for Parents
- Info for Students
- Info for Courses
- Sample "Excellent Work"

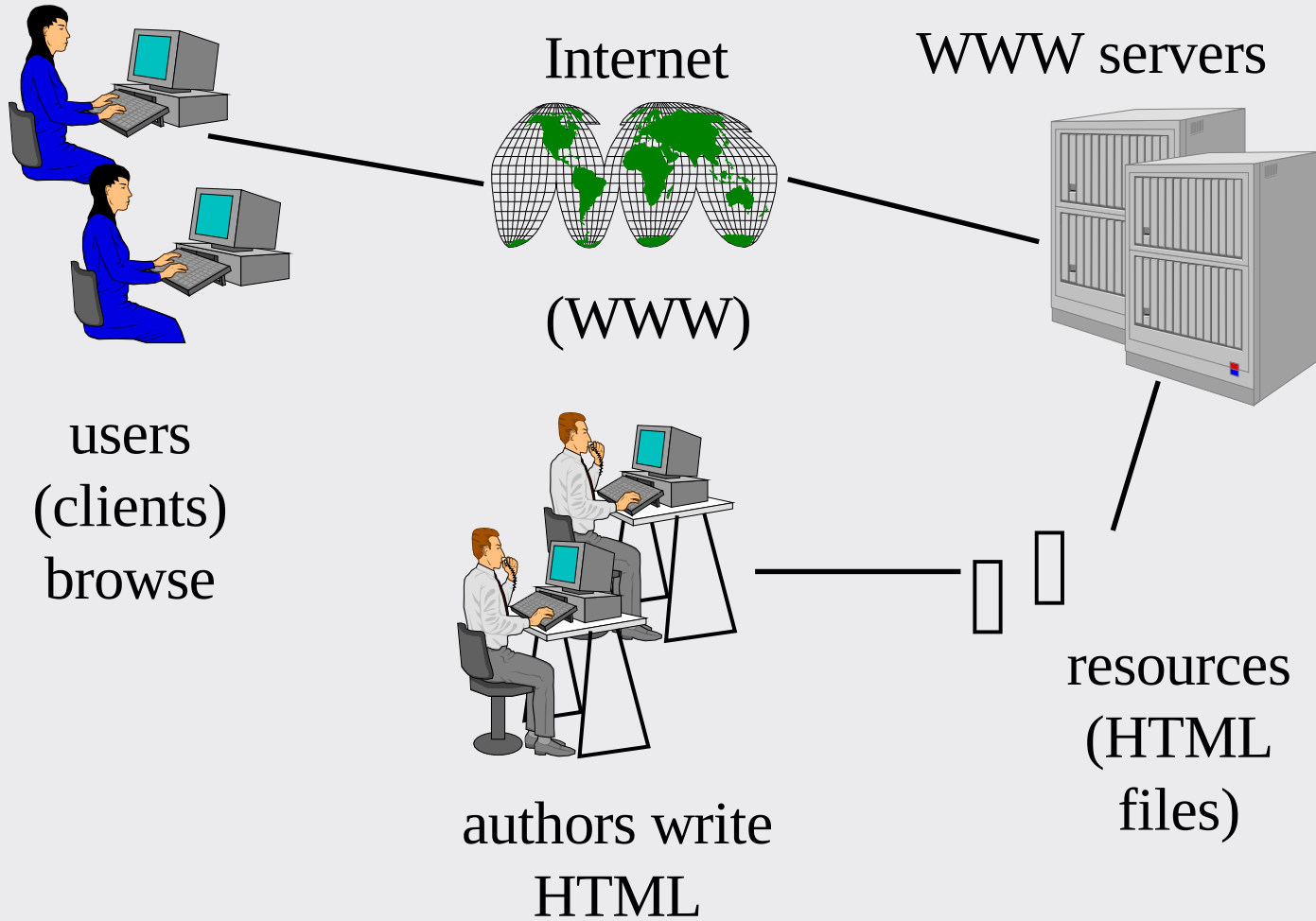
I.1.2. 4 Các khái niệm cơ bản

- ▶ Web = giao thức + ngôn ngữ + kiến trúc đặt tên
- ▶ Giao thức HTTP - HyperText Transport Protocol
 - Xác định truyền thông giữa máy chủ và client
- ▶ Ngôn ngữ xây dựng trang web HTML - HyperText Markup Language
 - Ngôn ngữ đánh dấu để chuẩn bị cho các tài liệu web
- ▶ Kiến trúc đặt tên URL - Uniform Resource Locator
 - **URL** của một tài nguyên cho phép xác định tài nguyên thông qua tên miền và tên tài liệu chứa trong website
 - URL của một tài nguyên là duy nhất

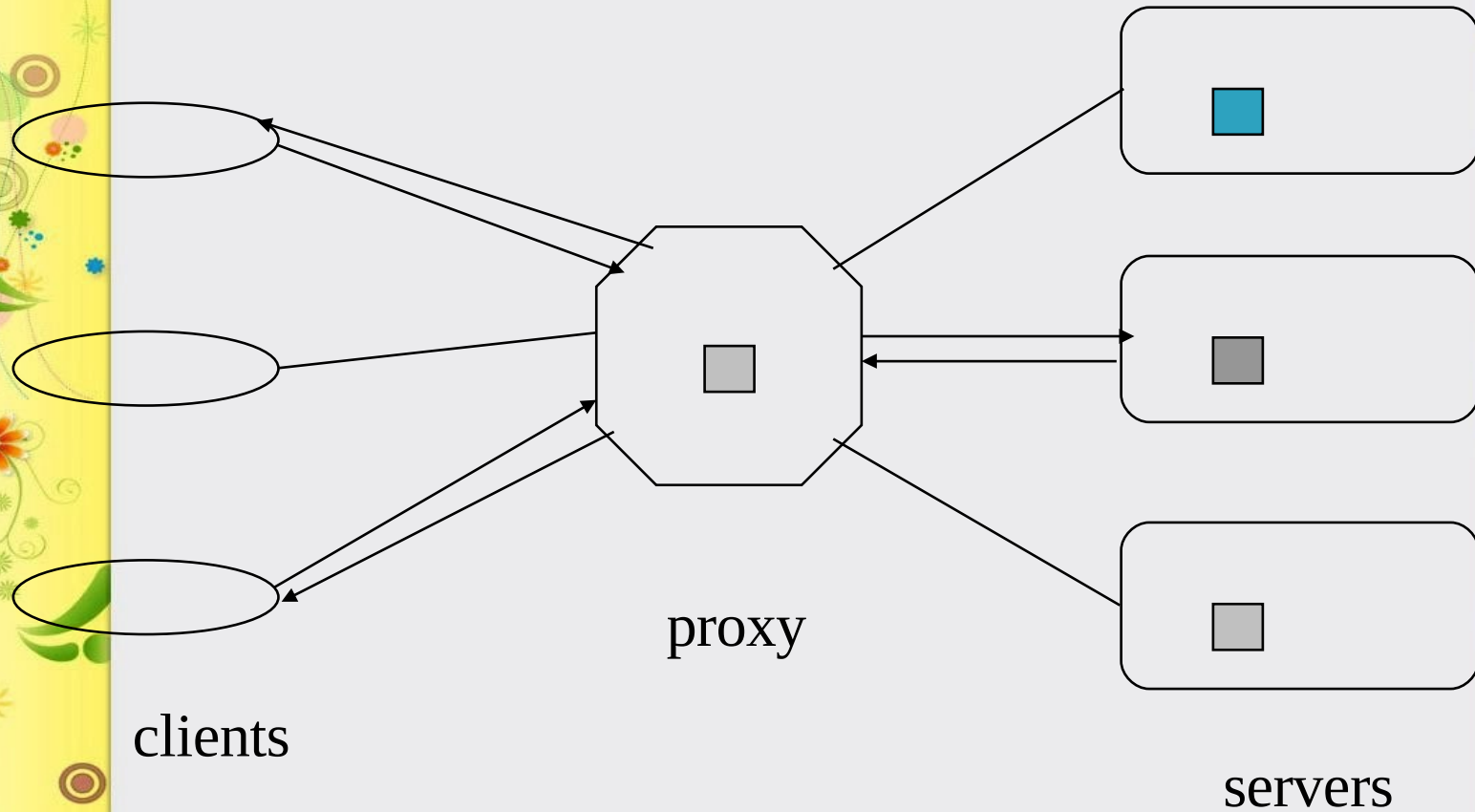
I.1.2.5 Thành phần phần mềm của WWW

- ▶ Thành phần chính: clients, servers, proxies
- ▶ Thành phần khác: gateways, caches, ...
- ▶ client = phần mềm người dùng; gửi các yêu cầu, thể hiện các đáp ứng.
- ▶ server = xử lý các yêu cầu và gửi các tài nguyên được yêu cầu
- ▶ proxy = đóng vai trò trung gian cho server và client
- ▶ cache = Chứa các bản sao tạm thời của tài nguyên để tiết kiệm băng thông và đảm bảo thời gian đáp ứng tốt hơn.

I.1.2.6 Hoạt động của web



I.1.2.7 Hoạt động với proxy



I.1.2.8 Client

- ▶ Phần mềm người dùng
- ▶ Đảm nhận việc thiết lập kết nối đến server để gửi các yêu cầu và xử lý các đáp ứng
- ▶ Phân loại:
 - Câu lệnh telnet `www.srce.hr 80`
 - Trình duyệt (MS IE, Mozilla, Chrome, Amaya, ...)
 - spider/robot hay các chương trình khác có thể liên lạc với server

I.1.2.9 Browser

- ▶ Lấy và thể hiện nếu có thể nhiều nguồn tài nguyên khác nhau.
- ▶ Có thể là:
 - Văn bản (Lynx, ...)
 - Đồ họa (MSIE, Mozilla, ...)
- ▶ Các trình duyệt khác nhau có thể thể hiện thông tin về các tài liệu HTML khác nhau
- ▶ Có thể thể hiện các tài liệu chuẩn và các tài liệu bổ sung (add on)
 - TEXT, GIF, JPEG, flash...

I.1.2.9 Browser

- ▶ Hỗ trợ đa giao thức
 - HTTP, FTP, LDAP, GOPHER, NNTP, SMTP, POP, ...
- ▶ Có thể sử dụng các ứng dụng bổ sung (plugins) để xử lý các dạng định dạng dữ liệu (sound, video, postscript, MS applications, ...)
- ▶ Có cache riêng để lưu trữ các file tạm thời, lịch sử duyệt web, bookmark, địa chỉ tên miền trên ổ đĩa và RAM ...

I.1.2.10 Server

- ▶ Được sử dụng để đặt các website, truy cập thông qua địa chỉ IP hay tên miền
- ▶ Một chương trình có nhiệm vụ:
 - Phản hồi cho một kết nối TCP đến và cung cấp tài nguyên, dịch vụ cho client.
 - Kết nối đến các server cơ sở dữ liệu, server ứng dụng khác.
- ▶ Web site = host + Web server + các tài liệu (được truy cập qua hệ thống tập tin)
- ▶ Ví dụ: IIS, Apache, Tomcat...

I.1.2.11 Proxy

- ▶ Đóng vai trò trung gian giữa client và server
- ▶ Thực hiện các truy vấn cho client
 - Truy vấn có thể được định hướng hay hiệu chỉnh
- ▶ Thường được tích hợp chức năng cache
- ▶ Chức năng:
 - Gửi các yêu cầu từ nhiều client đến server
 - Lưu trữ đệm
 - Chuyển đổi các yêu cầu/ đáp ứng
 - Lọc các yêu cầu/ đáp ứng

I.1.2.12 URL – Định danh tài nguyên Internet

- ▶ URL là định danh duy nhất cho các tài nguyên trên Internet
- ▶ Xác định:
 - Các thức truy cập tài nguyên → giao thức
 - Xác định vị trí chứa tài nguyên → máy tính + tài liệu
- ▶ Cú pháp
**protocol://host_name[:port_num][/path]
[/file_name]**
- ▶ Ví dụ:
<http://viethanit.edu.vn/index.php>

I.1.2.13 HTTP

- ▶ Giao thức mức ứng dụng
- ▶ Không trạng thái
- ▶ Mục đích
 - Sử dụng URL để truy cập tài nguyên Internet
 - Truy cập các tài nguyên đa phương tiện khác (MIME types: RFC2045-RFC2049)
- ▶ Cho phép truy cập nhiều định dạng dữ liệu khác nhau
 - HTTP/1.0 (RFC 1945), HTTP/1.1 (RFC 2616, 06.99.)

http://viethanit.edu.vn:8000/thư_mục/tài_liệu.html

giao thức

máy chủ server

cổng

thư mục/ tài liệu trên server

I.1.2.14 Truyền thông giữa Client - server

- ▶ Yêu cầu đơn giản phía client (sử dụng lệnh)

telnet www.srce.hr 80

Trying 161.53.2.69...

Connected to regoc.srce.hr.

Escape character is '^]'.
GET /index.html HTTP/1.0

ACCEPT: */*

USER-AGENT: manually entered HTTP

(blank line)

I.1.2.14 Truyền thông giữa Client - server

▶ Server phản hồi:

HTTP/1.0 200 OK

Date: Tue, 29 Jul 1997 12:56:15 GMT

Server: Apache/1.1.3

Content-type: text/html

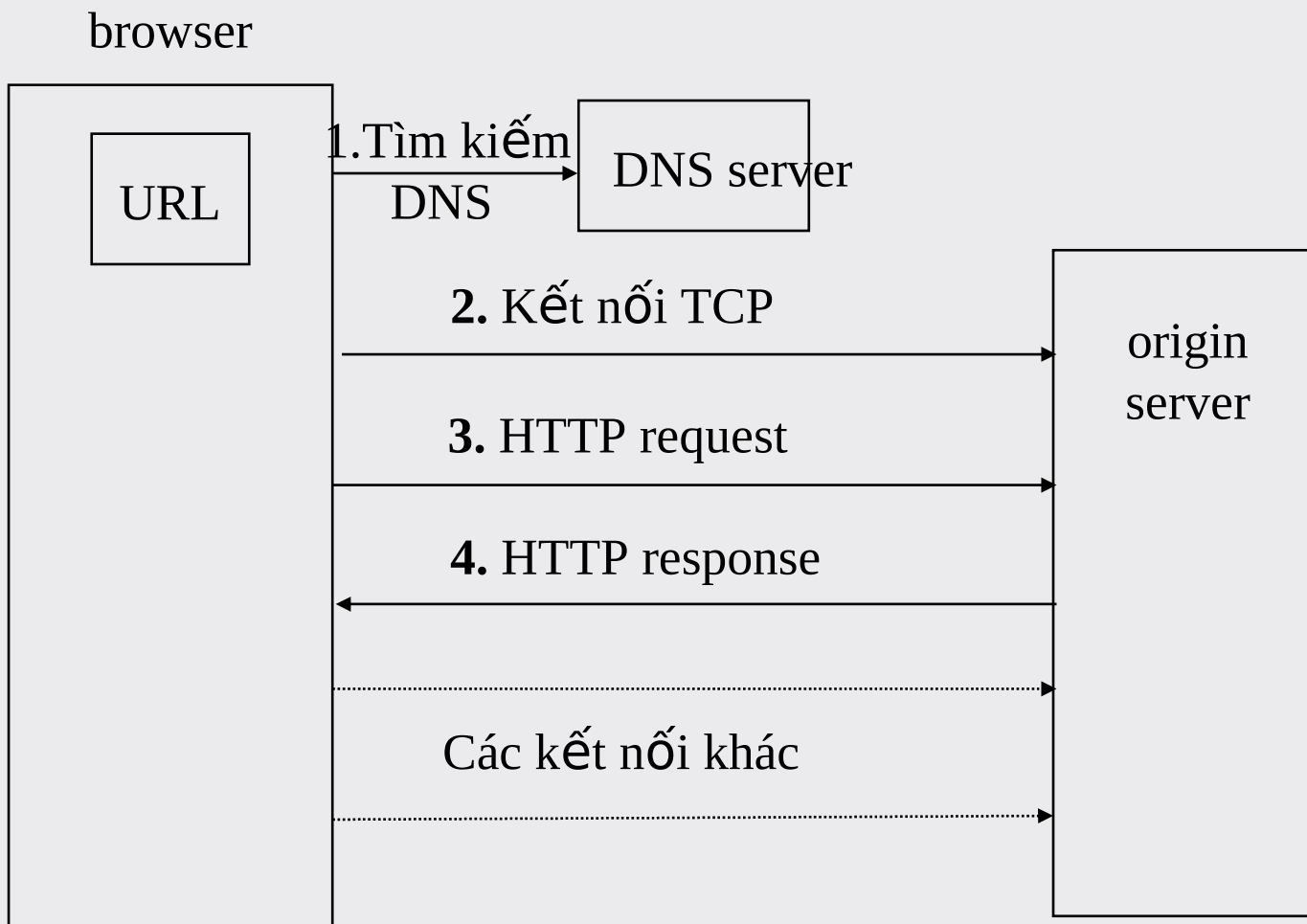
Content-length: 2320

Last-modified: Fri, 22 Nov 1996 10:07:27 GMT

(blank line)

(content - document source)

I.1.2.15 Giao tác thông thường trên WWW



I.1.3 Giới thiệu về HTML & JavaScript

I.1.3.1 HTML

- ❖ **HTML** là viết tắt của "Hyper Text Markup Language" (Ngôn ngữ tiền xử lý siêu văn bản).
 - Hyper Text – Văn bản có thể kết nối với văn bản khác.
- ❖ **HTML** là một ngôn ngữ web cơ bản và không thể thiếu trong 1 trang web.
- ❖ Một file **HTML** là một file văn bản chứa đựng những thẻ (tag) đánh dấu.
- ❖ Các thẻ này giúp trình duyệt những mô tả để trình bày trang.

I.1.3.1 HTML

- ❖ Một file **HTML** có phần mở rộng là **.htm** hoặc **.html**.
- ❖ Một file **HTML** có thể được tạo ra bằng cách sử dụng các chương trình xử lý văn bản đơn giản nhất: notepad, wordpad... Đến phức tạp hơn một chút như: ultraedit, ..etc.
- ❖ Bất kỳ thẻ lệnh nào của **HTML** đều được vào giữa 2 dấu "<" và ">"

I.1.3.2 Các bước soạn tài liệu HTML

- ❖ Nếu sử dụng hệ điều hành Windows, hãy mở trình Notepad.
- ❖ Nếu là hệ điều hành Mac, hãy khởi động trình Simple Text.
- ❖ Trong OSX thì chọn trình TextEdit.
- ❖ Mở cửa sổ “Preferences” phía dưới mục chọn “Text Edit” và chọn “Ignore rich text commands in HTML files”.
- ❖ *Lưu ý rằng nếu không có những thay đổi trên thì đoạn mã HTML của bạn sẽ không thực hiện được.*

I.1.3.2 Các bước soạn tài liệu HTML

Nhập đoạn v

báo cho trình duyệt biết kết thúc tập tin

```
<html>
```

đầu v

HTML

trình duyệt biết bắt đầu tập tin

HTML

```
<head>
```

```
<title>Trang</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

Đây là

chữ Nê: dung

được tô đ

chú, miêu tả về site, đây là nơi mà

hạng trang, sử dụng các thẻ

```
</body>
```

so

trên trang và được hiển thị trên

```
</html>
```

Phần chính của trang web được bắt đầu bằng thẻ **<body>** và kết thúc bằng thẻ **</body>**

Lưu tập tin

I.1.3.3 Phần mở rộng là .htm hay .html

- ❖ Khi lưu một tập tin HTML, bạn có thể lưu với đuôi mở rộng .htm hoặc .html.
- ❖ Trong ví dụ trước, ta đã lưu tập tin mypage với đuôi mở rộng là .htm.
- ❖ Lí do có thể là do thói quen cũ, trước đây thông thường hầu hết các phần mềm đều chỉ chấp nhận đuôi mở rộng gồm 3 chữ cái.
- ❖ Đối với các phần mềm mới sau này, bạn nên sử dụng đuôi mở rộng là .html thì an toàn hơn.

Câu hỏi thường gặp

Câu hỏi: Sau khi tôi đã chỉnh sửa một file HTML, nhưng tôi không thể xem được kết quả ở trình duyệt. Tại sao vậy?

Trả lời: Bạn phải chắc rằng bạn đã lưu file đó với phần mở rộng là .htm hoặc .html

Câu hỏi: Tôi đã thử chỉnh sửa file HTML của tôi nhưng lại không thấy thay đổi gì ở trình duyệt cả. Tại sao vậy?

Trả lời: Trình duyệt tự động cach trang của bạn do đó nó không phải đọc cùng một trang hai lần. Khi bạn thay đổi gì đó ở một trang, trình duyệt nó không thể nhận ra được những thay đổi đó. Sử dụng nút refresh hoặc reload của trình duyệt để bắt nó đọc lại những thay đổi bạn tạo ra

I.2 Nguyên tắc thiết kế

► Xác định mục đích website

- Cá nhân: <http://www.leeyoungae.net>
- Kinh doanh thương mại:
<http://www.muabanraovat.com>
<http://www.ebay.com>
- Cơ quan, doanh nghiệp
<http://www.vnpt.com.vn>
- Tổ chức phi lợi nhuận:
<http://www.globalfundforchildren.org/>
- Giáo dục: <http://ptl.viethanit.edu.vn>
- Giải trí: <http://nhacso.net>

I.2 Nguyên tắc thiết kế

- ▶ **Xác định độc giả chính (đối tượng sử dụng)**
 - Nhu cầu
 - Mối quan tâm
 - Trình độ
 - Điều kiện về công nghệ (máy tính, phần mềm, tốc độ xử lý, băng thông Internet,...)
- ▶ **Phân loại máy chủ**
 - Nhà cung cấp dịch vụ Internet (ISP)
 - Máy chủ dành cho mục đích giáo dục
 - Máy chủ riêng của doanh nghiệp
 - Máy chủ cá nhân

I.2 Nguyên tắc thiết kế

▶ **Dạng dữ liệu**

- Dạng text
- Graphics
- Video
- Applets
- Sound
- Biểu mẫu hoặc các hình thức lấy thông tin khảo sát từ người dùng

I.2 Nguyên tắc thiết kế

► Xác định các thông tin đưa lên trang chủ

- Giới thiệu chủ thể (chủ trang web)
- Chức năng, nhiệm vụ hoặc sứ mệnh
- Địa chỉ liên lạc
- Thông báo ngày giờ cập nhật tin tức
- Thông báo về bản quyền
- Disclaimer – Từ chối sự ràng buộc pháp lý (Ví dụ: “Chúng tôi cố gắng gửi các thông tin mới nhất lên trang web, tuy nhiên có thể có một số các thông tin không còn mang tính thời sự”, hoặc là “Thông tin này không mang ý nghĩa chứng thực cho bất kỳ một sản phẩm nào“,

I.2 Nguyên tắc thiết kế

- Nếu website là website thương mại hoặc của các tổ chức doanh nghiệp, nên làm nổi bật các thông tin về địa chỉ liên lạc, số điện thoại, email, slogan.

Nếu website là website cá nhân, các thông tin trên không nên công khai vì lý do riêng tư.

► Nội dung trang web

- Phù hợp với mục đích của trang web
- Được tổ chức chặt chẽ, rõ ràng
- Đúng ngữ pháp, chính tả
- Xem xét khả năng thể hiện bằng phiên bản tiếng Anh (hoặc các ngoại ngữ khác) tùy theo nhu cầu của đối tượng sử dụng.
- Nội dung phải được cập nhật
- Nội dung phải phù hợp với trình độ đối tượng sử dụng

I.2 Nguyên tắc thiết kế

- ▶ **Công nghệ (kỹ thuật) tạo trang web phù hợp với nội dung và mục đích**
 - Mức đơn giản: chủ yếu dạng text, ít hình ảnh, ít chiếm bộ nhớ
 - <http://www.google.com>
 - Mức trung bình: chứa một số hình ảnh và các thể loại khác, dễ tải xuống, nhưng không quá đơn giản
 - <http://Vietnamnet.vn>
 - Mức cao: Có nhiều hình ảnh, animation, java applets, "art" text, video clips,chiếm nhiều tài nguyên, thời gian tải chậm.
 - <http://www.furama.com/citycentre/>

I.2 Nguyên tắc thiết kế

► Phong cách (Style)

- Chuyên nghiệp: www.microsoft.com/silverlight/default.aspx
- Hàn lâm, khoa học: www.ieee.org
- Thông thường: www.vnn.vn
- Trẻ thơ: www.kidgardens.com
- Teen: www.teen.vn
- Nghệ thuật: www.artinstitutes.edu

I.2 Nguyên tắc thiết kế

- ▶ **Thiết kế - đồng nhất, rõ ràng, thân thiện**
 - Sử dụng "back to home" link
 - Sử dụng một loại template đồng nhất
 - Tạo ra một biểu đồ màu đồng bộ (với tông màu hạn chế)
 - Đảm bảo độ tương phản vừa phải giữa màu nền và các chữ (text)
 - Tránh sử dụng các font chữ quá lớn hoặc quá nhỏ
 - Đặt các thông tin quan trọng ở phía trên cùng
 - Tránh sử dụng các các liên kết (link) hàng loạt.
 - Chia danh sách thành các khối nhỏ và phân cách bằng các dấu
 - Sử dụng bảng liệt kê nội dung có gắn các liên kết để truy cập đến các thông tin trong một trang có nội dung dài
 - Sử dụng thanh cuộn để tìm nội dung

I.2 Nguyên tắc thiết kế

▶ Kích thước (độ phân giải) website

- Kích thước chuẩn là 800x600. Nếu chúng ta sử dụng kích thước lớn hơn thì phải sử dụng thanh cuộn để xem toàn bộ nội dung trang web.

▶ Đồ họa

- Hình ảnh dạng .jpg có chất lượng hình ảnh cao.
- Hình ảnh dạng .gif (hình ảnh, buttons, clip art).
- Animated .gif files: hình ảnh động, tuy nhiên phải cân nhắc có phù hợp hoặc làm phân tác ý tưởng truyền đạt chính hay không?
- Flash animation (có cả chức năng "turn off" flash).

I.2 Nguyên tắc thiết kế

▶ **Màu nền và màu chữ.**

- Cân nhắc trường hợp màu nền sặc sỡ sẽ ảnh hưởng đến việc đọc text.
- Tạo sự tương phản giữa màu nền và chữ.
- Hạn chế việc sử dụng màu cho chữ.
 - ▢ Các màu "Hot" (vd: màu hồng nhạt, màu cam) nói chung ít được sử dụng để làm màu chữ.
 - ▢ Các màu chính (đỏ, xanh da trời, xanh lục) thường sử dụng cho các site dành cho trẻ em.
 - ▢ Màu đen tạo cảm giác u ám hoặc phản cảm

I.2 Nguyên tắc thiết kế

- ▶ **Sử dụng Frame (ngày nay ít được sử dụng)**
 - Khó khăn trong việc làm dấu trang web (bookmark)
 - Khó định vị (navigate)
 - Khó xác định khung trong trường hợp in ấn.
 - Các máy tìm kiếm có thể không thể sắp xếp được nội dung trong các khung
- ▶ **Cố gắng cung cấp khả năng truy cập ở các trình duyệt khác nhau: Internet Explorer, Firefox,...**

I.2 Nguyên tắc thiết kế

- ▶ **Bảo vệ sự riêng tư và danh tiếng cá nhân**
 - Không nên cung cấp thông tin cá nhân của mình hoặc của người khác.
 - Không nên cung cấp số điện thoại nhà hoặc số di động.
 - Các liên kết trên trang web của bạn có thể giúp xác định được bạn là ai và tổ chức doanh nghiệp mà bạn tham gia.
 - Tránh việc phóng đại hoặc cường điệu thông tin khi quảng cáo về một sản phẩm hay một tổ chức.
 - Chỉ rõ nguồn trích dẫn thông tin.
 - Tuân thủ luật bản quyền.
 - Nên sử dụng các hình ảnh gốc, được phép lưu hành.

I.2 Nguyên tắc thiết kế

▶ Vấn đề bản quyền

- Tuân theo luật bản quyền

▶ Các vấn đề khác

- Có thể tạo liên kết đến hầu hết các website khác. Tuy nhiên, có một số cá nhân hoặc tổ chức ràng buộc điều kiện khi liên kết đến trang web của họ.
- Chịu hoàn toàn trách nhiệm trước pháp luật trong các trường hợp sau:
 - ▢ đưa nội dung của các cá nhân hoặc tổ chức khác lên trang web của bạn
 - ▢ Sử dụng thông tin từ các nguồn khác từ Internet để làm nội dung của mình mà không chỉ rõ nguồn
 - ▢ Sử dụng logo, biểu tượng và các hình ảnh từ các trang web khác mà không được phép của chủ thể

Cấu trúc website

a. Cấu trúc ngang hàng

b. Cấu trúc phân cấp

a. Cấu trúc ngang hàng

- Phương thức tổ chức này đặt các file ngang hàng nhau. Một thư mục gốc (root) được tạo ra và tất cả các file đều được lưu trong thư mục này.



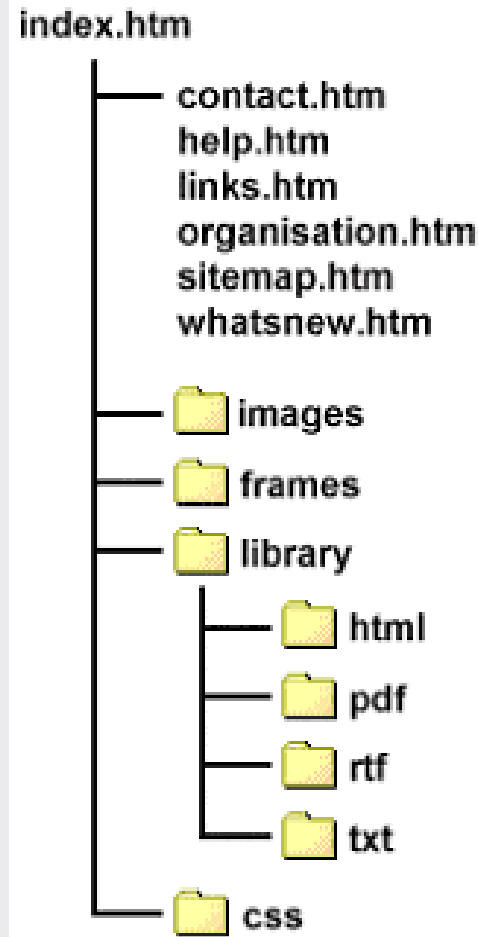
Cấu trúc website

- ▶ Đặc điểm
 - Cấu trúc đơn giản
 - Dễ tạo liên kết
 - Phải đặt tên file đúng ý nghĩa của nó để tránh nhầm lẫn
 - Khi số lượng file còn hạn chế (50 file dữ liệu và 30 file hình ảnh) việc tìm kiếm dễ dàng. Tuy nhiên, khi số lượng file tăng lên thì việc tổ chức theo hình thức này không hiệu quả

Cấu trúc website

b. Cấu trúc phân cấp

- Sử dụng các thư mục cấp dưới bắt đầu từ thư mục gốc để chứa dữ liệu. Các file cùng kiểu (.GIF, .PDF) hoặc có liên quan nội dung (ví dụ: kế hoạch kinh doanh năm 2008) sẽ được nhóm lại trong một thư mục.

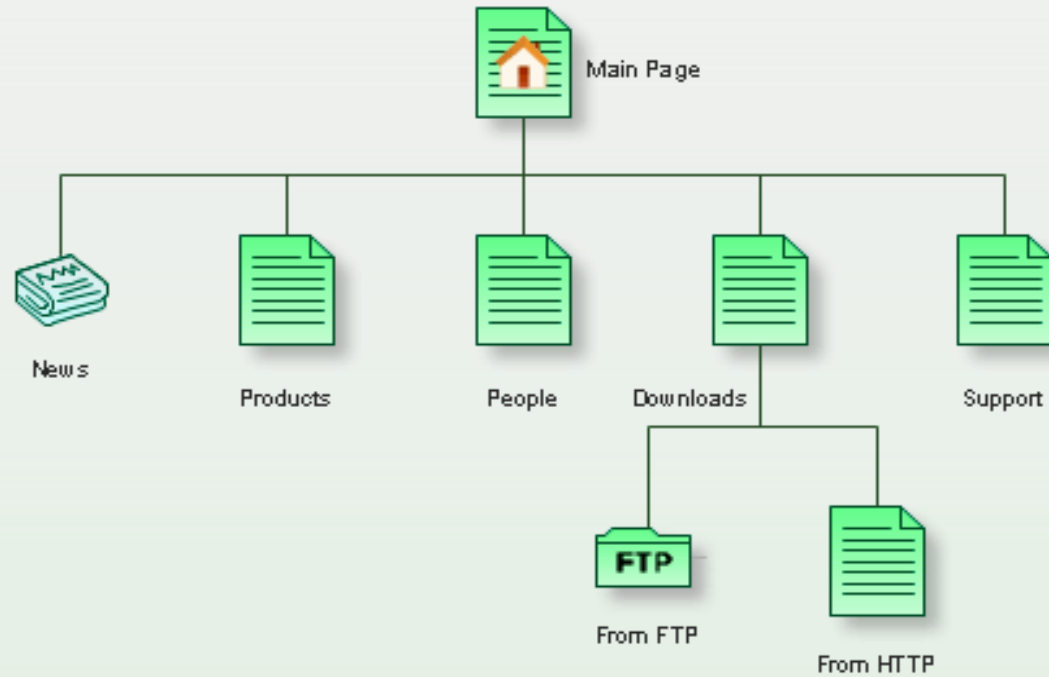


Cấu trúc website

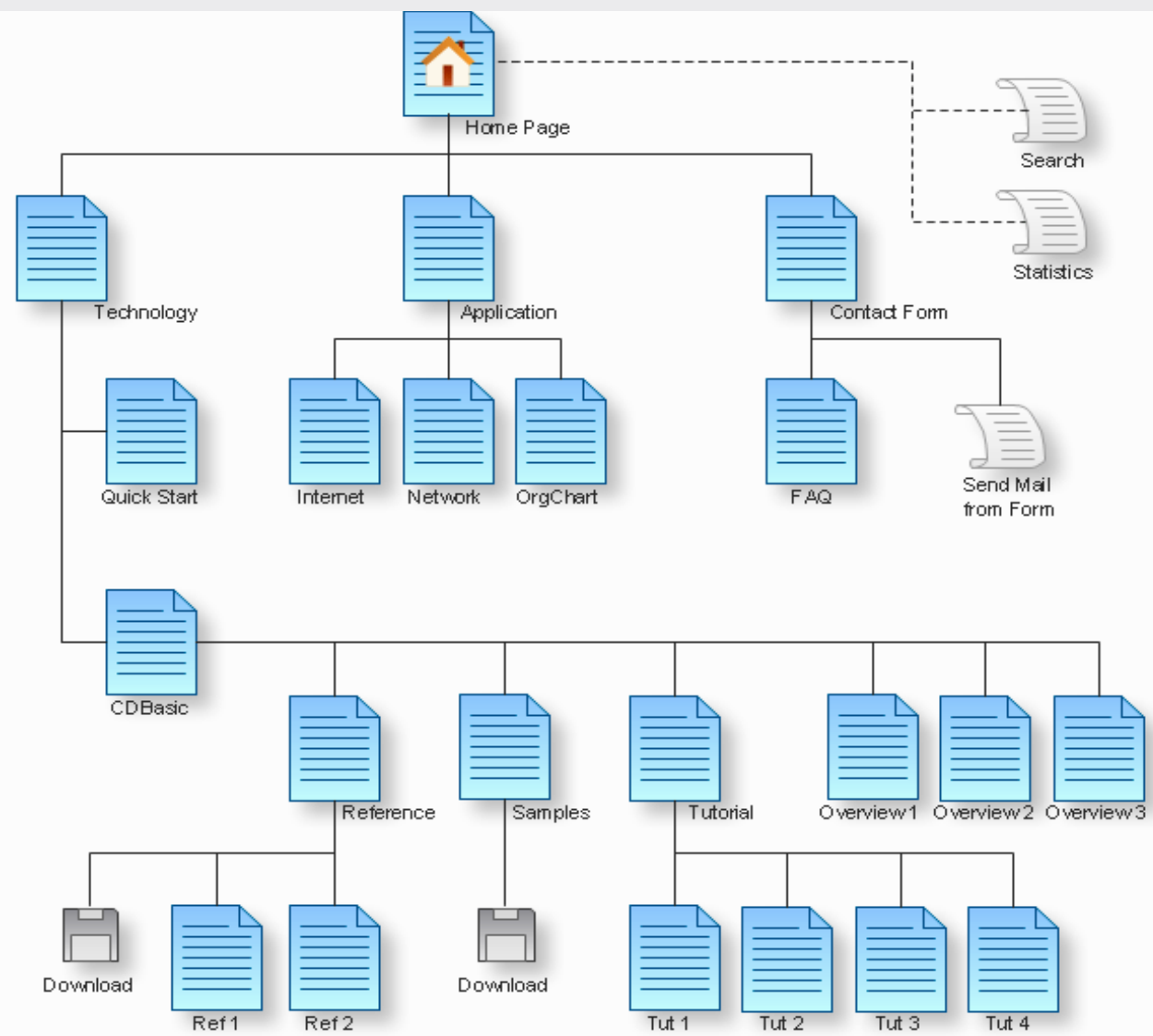
▶ Đặc điểm

- Linh động
- Dễ dàng mở rộng cấu trúc
- Dễ quản lý

Cấu trúc website



Cấu trúc website

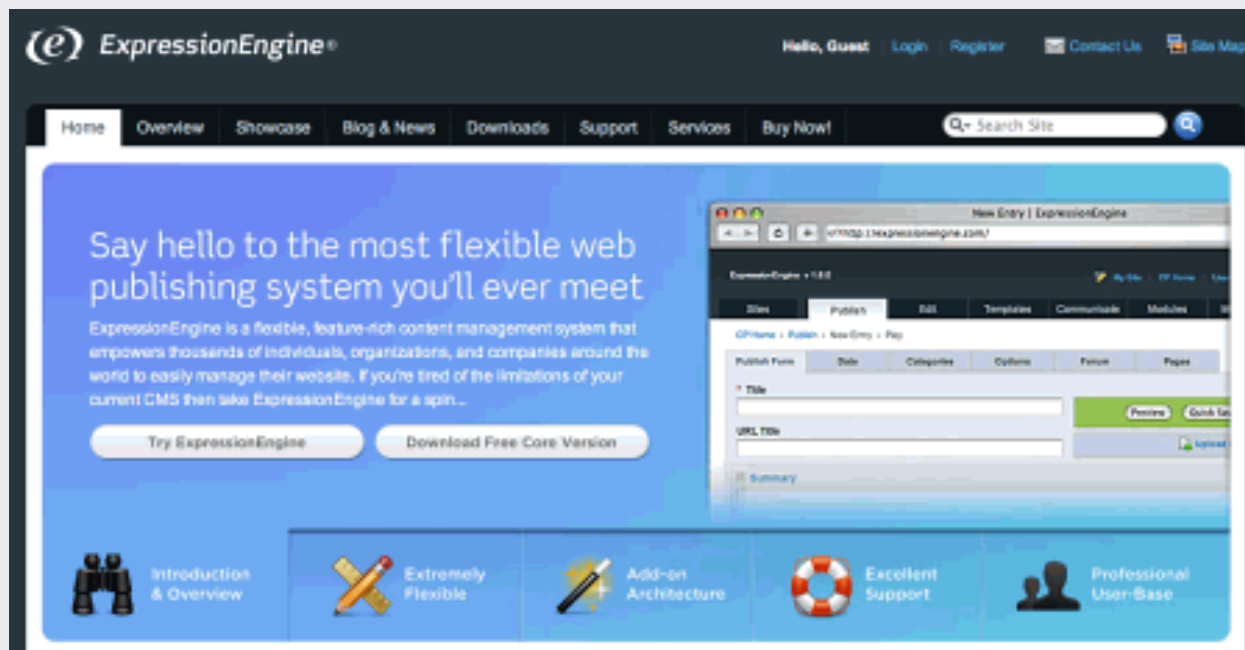


Các lưu ý khi thiết kế website

- ▶ Hạn chế việc bắt người đọc phải suy nghĩ
- ▶ Nội dung rõ ràng, có tính “tự giải thích”

Ví dụ: <http://www.viettel.com.vn>

<http://www.vietnamworks.com>



Các lưu ý khi thiết kế website

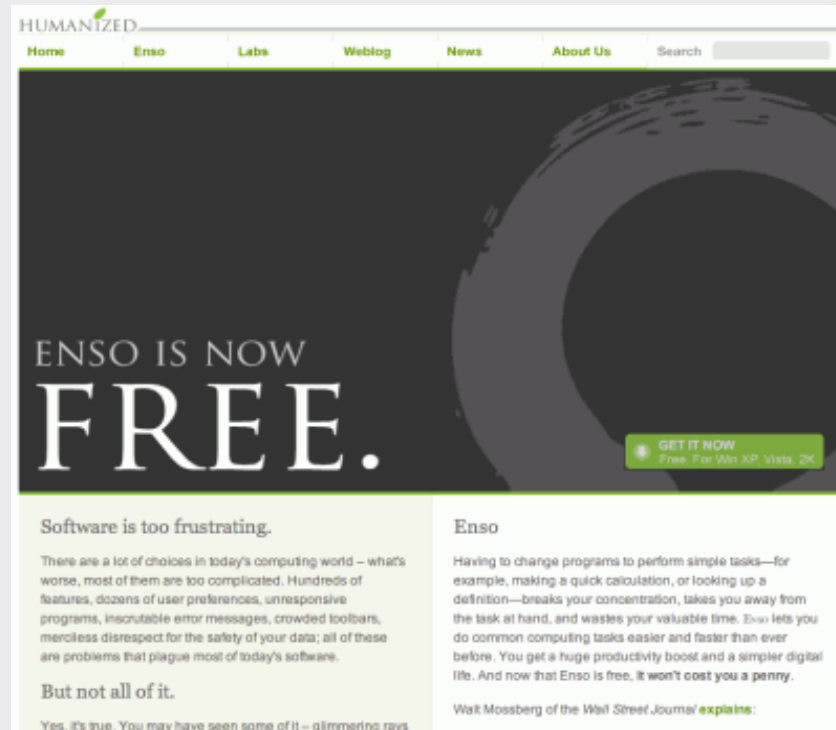
- ▶ Không làm mất thời gian người sử dụng khi người sử dụng muốn dùng thử dịch vụ hoặc công cụ của bạn



The image shows a screenshot of a web form for signing up on the Stikkit website. The form is set against a yellow background with a blue header. The header contains the Stikkit logo and navigation links: 'contact', 'forums', 'api', and 'sign in'. The form itself is titled 'sign up for stikkit' and contains several input fields: 'email address' (with the value 'editor@smashingmagazine.com'), 'nickname' (with the value 'smashing'), 'password', and 'password again'. Below the password fields is a checkbox that is checked, with the text 'I agree to the Stikkit Terms of Use and Privacy Policy. (We also provide a summary of your rights and obligations.)'. At the bottom right of the form is a 'sign up' button with a mouse cursor pointing to it.

Các lưu ý khi thiết kế website

- ▶ Gây sự chú ý của độc giả
 - Thông thường hình ảnh tạo sự chú ý tốt hơn text
 - Mắt người nhạy cảm với màu sắc, hình khối và chuyển động
 - Ví dụ:
 - <http://www.fpt.vn>



Các lưu ý khi thiết kế website

- ▶ Cố gắng quảng bá hình ảnh một cách trực tiếp, dễ hiểu nhất

dibusoft mmdv Inicio Nosotros Servicios Portfolio Contacto Blog

Felicidades!

Desde el staff de Dibusoft® les deseamos una feliz Navidad y un próspero año nuevo. Para este 2008 les tenemos preparadas muchas novedades y sorpresas!

📄 Descargá nuestros regalos

la navidad está en todos lados

Quiénes somos?

Somos un equipo de jóvenes creativos en diseño audiovisual y desarrollo Web. Estamos abiertos a nuevos desafíos que nos ayuden a crecer. Nos gusta hacer lo que hacemos.

👤 Conocé al equipo

Qué hacemos?

- Desarrollamos aplicaciones Web
- Amamos tiendas de eCommerce
- Diseñamos audiovisuales
- Elaboramos blogs corporativos
- Brindamos soluciones integrales

📄 Más acerca de los servicios

Lo último en el blog

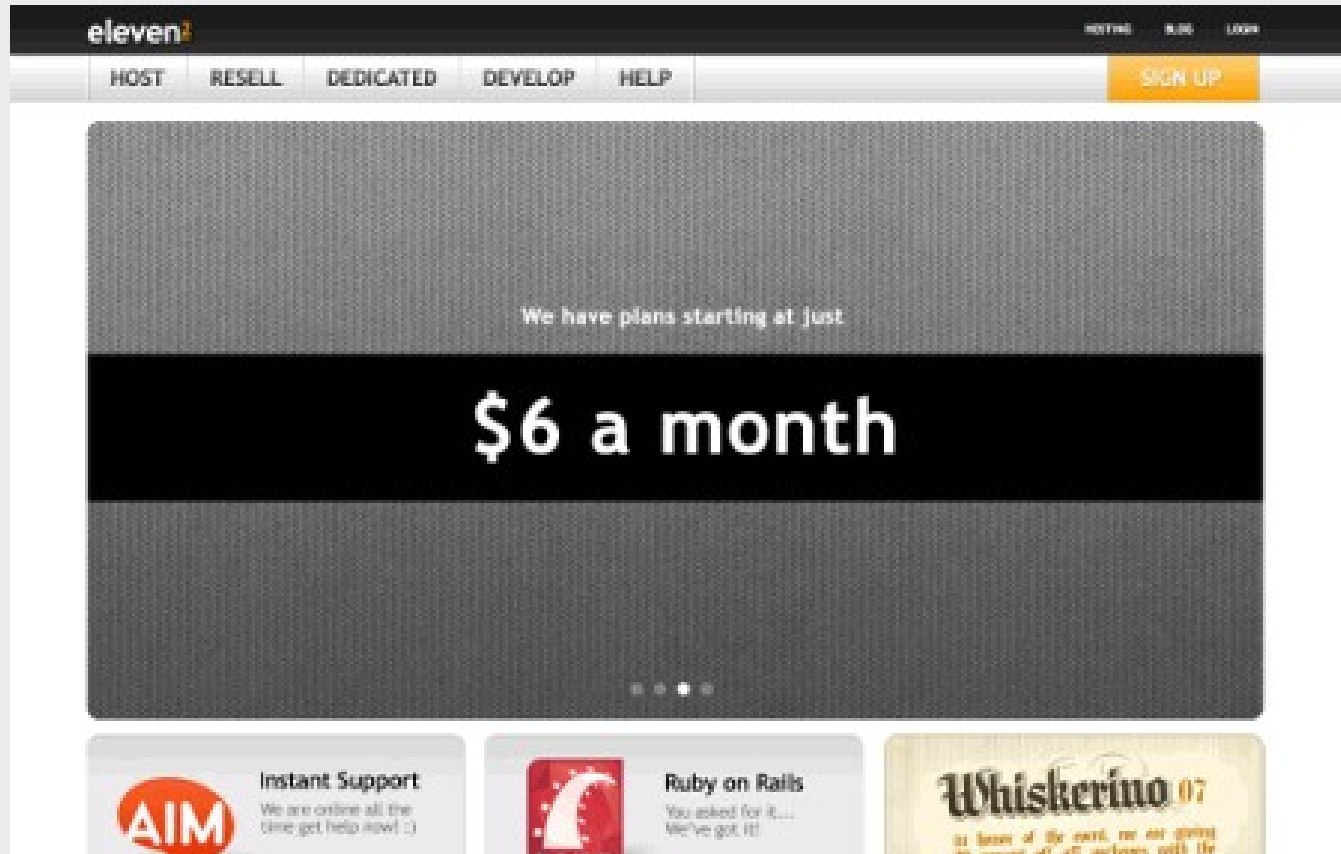
- 📄 Fiesta de fin de año
- 📄 Felices fiestas
- 📄 Nuestro Regalo
- 📄 Semantic Coding

📄 Lee nuestro Blog

Ví dụ: <http://www.sandybeachdanang.com/>

Các lưu ý khi thiết kế website

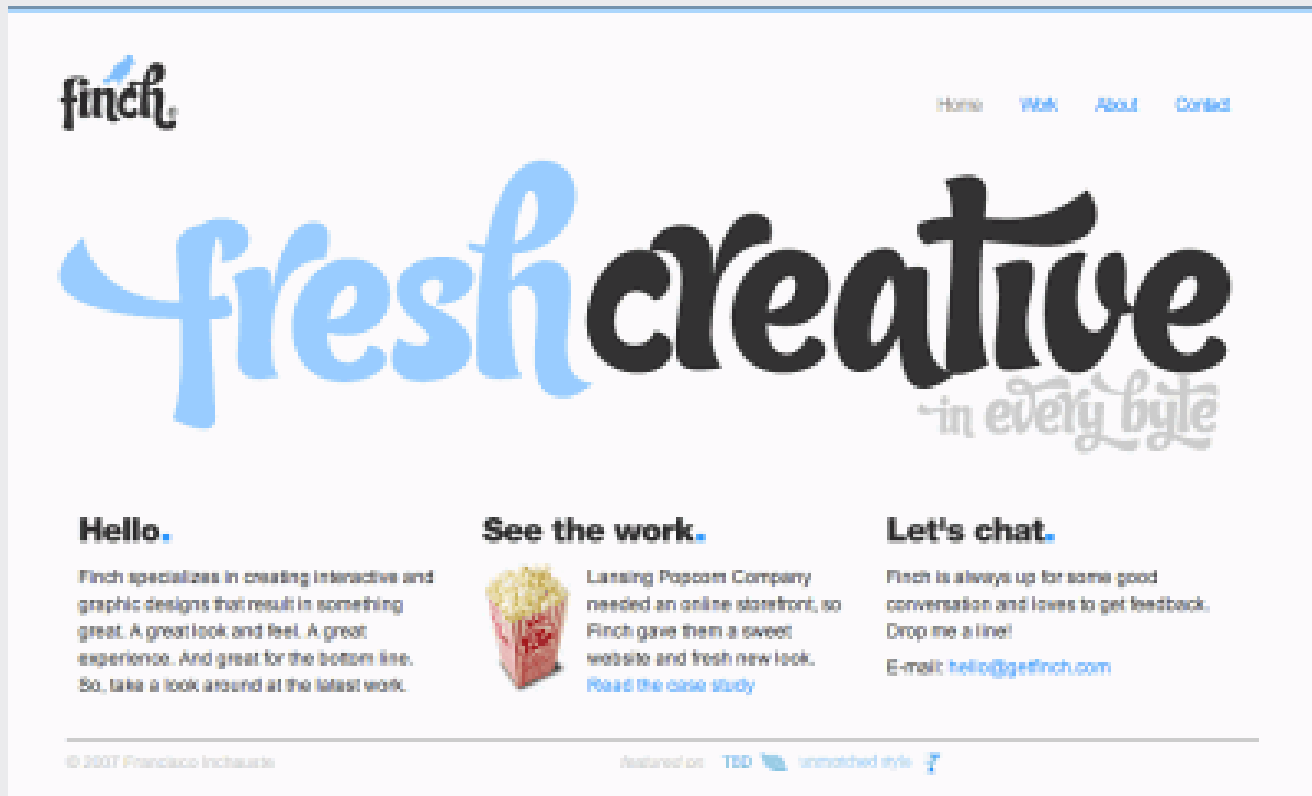
- ▶ Sử dụng ngôn từ một cách hiệu quả



Ví dụ: <http://www.sfone.com.vn/>

Các lưu ý khi thiết kế website

- ▶ Không nên thiết kế phức tạp, cố gắng đơn giản hóa: Đây là một trong những lưu ý quan trọng khi thiết kế web
Ví dụ: www.google.com



Các lưu ý khi thiết kế website

- ▶ Sử dụng hiệu ứng của các khoảng trống để làm nổi bật các yếu tố chính



Các lưu ý khi thiết kế website

- ▶ Truyền thông đến người sử dụng bằng ngôn ngữ hình ảnh (visual language): 3 nguyên tắc
 - Tổ chức: cấu trúc phù hợp, đồng nhất,...
 - Hiệu quả: đơn giản, rõ ràng, dễ phân biệt và ấn tượng
 - Truyền thông: tùy thuộc đối tượng sử dụng để kết hợp tốt các phương pháp truyền thông sử dụng màu sắc, hình ảnh, chữ viết,...
 - ▣ Mật độ các từ khoảng 18 từ/line hoặc 50 đến 80 ký tự/line

Các lưu ý khi thiết kế website

- ▶ Tạo niềm tin cho người sử dụng: Sử dụng ngôn ngữ theo vùng lãnh thổ, quốc gia,..
Ví dụ: www.google.com.vn
- ▶ Kiểm thử
 - Trong quá trình thiết kế, phải luôn luôn kiểm thử hoạt động và chỉnh sửa lỗi
 - Kiểm tra việc truy cập từ phía người sử dụng trong trường hợp 1 user và nhiều user.



I'm Diego Maradona

The end