

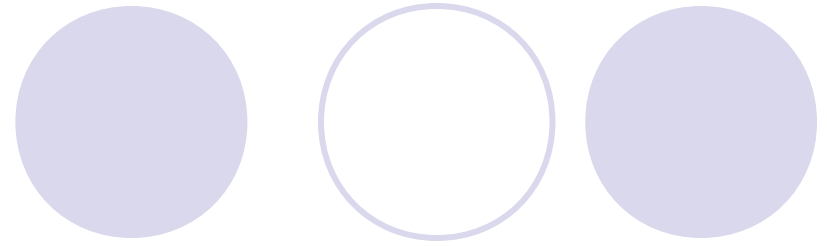
# NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

Phạm Thị Quỳnh

Bộ môn CNPM – Khoa CNTT

ĐH Sư phạm Hà Nội

# Nội dung môn học



- Gồm 10 chương
- Trình bày những vấn đề cơ bản có liên quan đến công nghệ phần mềm, quy trình xây dựng phần mềm ...

# Điều kiện tiên quyết

- Có kiến thức về ngôn ngữ lập trình và đã từng lập trình các ứng dụng cơ bản
- Có khả năng áp dụng những cấu trúc dữ liệu và giải thuật.
- Có hiểu biết về kiến trúc máy tính, mạng máy tính

# Tài liệu tham khảo



- R. Pressman, "Software Engineering - A Practitioner's Approach", 2001
- Ian Sommerville's , "Software Engineering 7th Ed.", 2005

# Hình thức đánh giá kết quả

- Trắc nghiệm 50%
- Tự luận hoặc bài tập lớn 50%