

3D Image Commander - Chuyển ảnh sang ảnh 3D

Phá cách một chút cho ảnh của bạn, chắc chắn sẽ tăng thêm phần lạ mắt. Bạn có thể sử dụng phần mềm 3D Image Commander để chuyển ảnh thường sang ảnh 3D rất dễ dàng

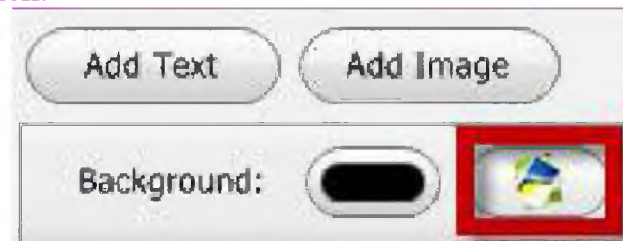
Download [tại đây](#) (dung lượng 2.1 MB) tương thích với hệ điều hành Windows 2000 trở lên Linux và Macintosh.



Bấm Add Images để chọn ảnh từ máy tính, các ảnh sẽ đặt ở cột bên trái để bạn dễ dàng theo dõi và chỉnh sửa tùy thích. Bấm biểu tượng thùng rác Clear để xóa ảnh đã chọn. Bây giờ bạn chọn một ảnh từ danh sách ảnh để tiếp tục chuyển ảnh 3D. Nếu muốn cắt lại ảnh, bấm biểu tượng chiếc kéo Crop.

Bấm Add Text để chèn thêm chữ vào ảnh, có thể tùy chỉnh màu sắc, cỡ chữ, kiểu chữ... Các thông số bên dưới bạn sử dụng thanh kéo và theo dõi thay đổi ở phần Preview để chọn được ảnh ưng ý. Chọn màu nền cho

ảnh 3D tại background hoặc bấm vào nút bên cạnh để chọn ảnh từ máy tính làm ảnh nền.



3D Transformation

Rotation: xoay ảnh

Curving: uốn cong, làm lồi ảnh

Scale H: kéo căng ảnh theo chiều ngang



- Show stroke

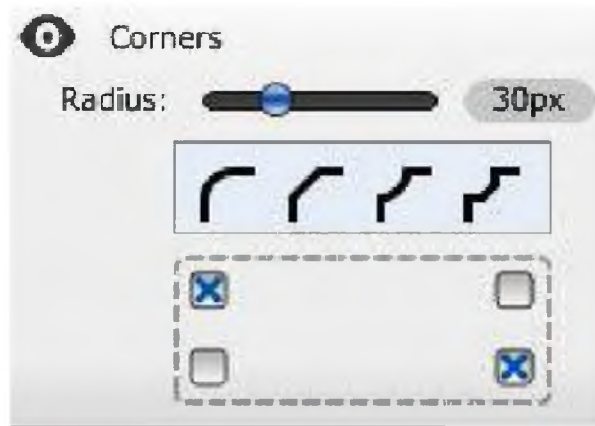
Stroke Width : kích thước của khung



Corners

Radius : độ lớn nhỏ của 4 bo góc

Chọn thêm hình dạng của bo góc và các vị trí cho phép đặt bo góc.



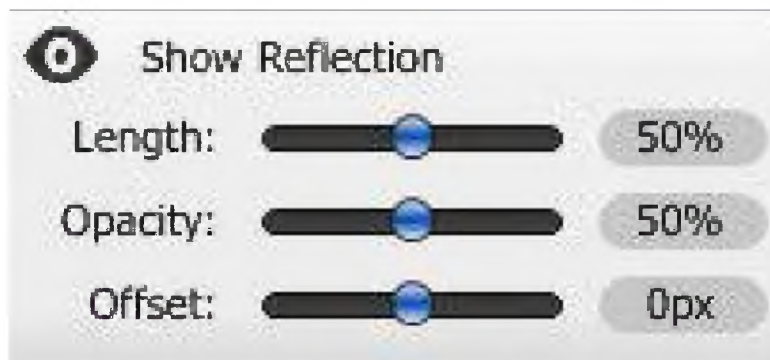
Shadow: tạo bóng đổ

Chọn kích thước (size) và màu sắc (color) của bóng đổ.



Show Refection: tạo ảnh phản chiếu

Chọn độ dài của ảnh phản chiếu (length), độ trong suốt (opacity), vị trí ảnh phản chiếu so với ảnh gốc (offset).



Lưu ý bạn có thể dùng lăn chuột để điều chỉnh kích thước to nhỏ của ảnh và nhấn Shift + giữ chuột trái để thay đổi mọi góc độ của ảnh rất dễ dàng. Cuối cùng chọn kích thước ảnh nhận được (image size) rồi bấm

Save để lưu ảnh lại trên máy tính. Bạn có thể thay đổi định dạng ảnh mặc định là PNG, chọn Transparent để chọn nền trong suốt.