Thi kiểm tra kiến thức

Bởi:

Khoa CNTT ĐHSP KT Hưng Yên

ĐỀ THI KIỂM TRA KIẾN THỨC

Môn học:	**Mạng máy tính cơ bản.**
Họ và tên :	.....
Lớp :	.....
Ngày sinh:	.....

Phần I: Trắc nghiệm

Câu 1: Thuật ngữ LAN viết tắt bởi cụm từ nào dưới đây:

1. Local Area Network b. Local Around Netwwork c. Loop Area Network

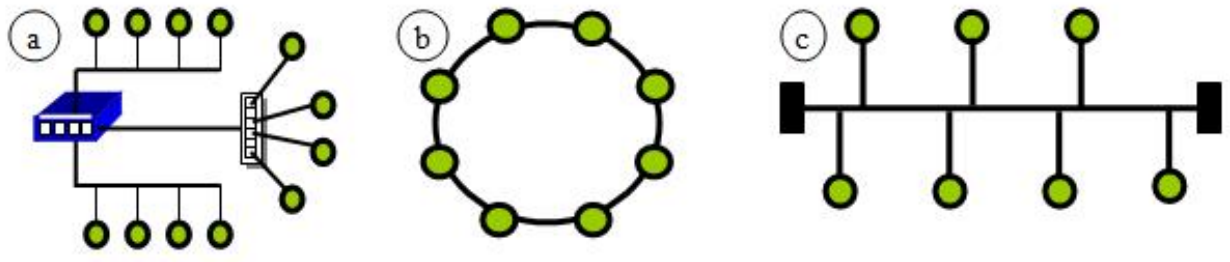
Câu 2: Thuật ngữ WAN viết tắt bởi cụm từ nào dưới đây:

1. Wide Around Network b. World Area Network c. Wide Area Network

Câu 3: Để kết nối mạng máy tính cần thiết bị thông dụng nào dưới đây:

1. Card âm thanh b. Card mạng c. Card màn hình d. Địa chỉ mạng.

Câu 4: Chọn sơ đồ vật lý mạng STAR trong số các sơ đồ sau:



Câu 5: Trong một mạng máy tính các máy đều có quyền như nhau trong việc sử dụng và chia sẻ các tài nguyên mạng, mạng đó gọi là:

a. Peer – to – Peer b. Client/Server c. TCP/IP d. LAN

Câu 6: Một mạng có một thiết bị trung tâm (HUB) cùng với 4 HUB khác kết nối đến, mỗi HUB lại được kết nối đến 4 máy tính cá nhân. Hỏi mạng này là mạng gì?

a) Bus b. Ring C. Star d. Extended start

Câu 7: Để kết nối Internet tại nhà riêng đường truyền nào dưới đây được sử dụng phổ biến hiện nay:

a. ADSL b. Leased Line c. ATM d. Frame relay

Câu 8: Đường thuê bao Internet bổ sung không đối xứng ADSL (còn gọi là Mega-Vnn) hiện nay có nhiều gói cước với các tốc độ upload và download khác nhau đúng hay sai:

a. Đúng b. Sai

Câu 9: Để thuê bao được đường ADSL người sử dụng cần phải có:

a. Số điện thoại cố định của Viettel b. Số điện thoại của bưu chính viễn thông.

b. Phải đăng ký của FPT c. Chỉ cần có hợp đồng thuê ADSL

Câu 10: Trường ĐHSPKT Hưng Yên đang sử dụng hệ thống mạng với thuê bao Internet là đường Leased line với bandwidth là:

a. 256 Kbps b. 128 Kbps c. 1 Mbps d. 2 Mbps

Câu 11: Doanh nghiệp kinh doanh cần có một kết nối Internet ổn định để hoạt động kinh doanh trên mạng được đảm bảo cần thuê bao đường truyền nào dưới đây:

a. ADSL b. Leased line c. Dial-up d. WAN

Câu 12: Tầng nào trong mô hình OSI liên quan đến khái niệm Packet

1. Network b. Physical c. Transport d. Session

Câu 13: Tầng nào trong mô hình OSI liên quan đến khái niệm Segment

1. Network b. Physical c. Transport d. Session

Câu 14: Tầng nào trong mô hình OSI liên quan đến khái niệm frame

1. Network b. Network access c. Transport d. Datalink

Câu 15: Cấu trúc địa chỉ IP version 4 bao gồm một dãy các số có độ dài 32 bit?

a. Đúng b. Sai

Câu 16: Mạng Internet hiện nay hoạt động dựa trên bộ giao thức nào sau đây?

a. TCP/IP b. TPX/SPX c. NetBIOS b. Frame tag.

Câu 17: Môi trường truyền không dây có bị suy hao tín hiệu không?

a. Có b. Không

Câu 18: Khi truyền dữ liệu qua cáp quang có bị ảnh hưởng nhiễu bởi các trường điện từ xung quanh hay không?

a. Có b. Không

Câu 19: Trong môi trường mạng LAN loại cáp nào sau đây được sử dụng rộng rãi nhất?

a. Cáp UTP/STP b. Cáp quang c. Cáp trục béo c. Cáp trục gầy.

Câu 20: Hiện nay cáp UTP loại nào được sử dụng cho mạng LAN với tốc độ 1 Gbps?

a. Type 5 b. Type 3 c. Type 6 d. Type 7

Câu 21: Cáp UTP có thể truyền tốt tín hiệu trong khoảng cách bao xa kể từ trạm nguồn đến trạm thu kế tiếp

a. 250 mét b. 1 Km c. Dưới 100m d. 185 mét

Câu 22: Để truyền đạt 100 mbps với công nghệ FastEthernet thì cáp UTP đã sử dụng mấy sợi dây trong tổng số 8 sợi?

a. 6 b. 4 c. 2 d. 8

Câu 23: Trong mạng LAN có sử dụng các thiết bị trung tâm như là HUB thì có thể xảy ra chanh chấp (colllision) khi truyền tin, các thiết bị trên mạng sẽ sử dụng cơ chế gì để tránh xung đột trong trường hợp có xung đột xảy ra?

a. CSMA/CD b. Ngừng truyền c. Không có cơ chế nào và mạng hỏng

Câu 24: Khi sử dụng các Switch thay cho các HUB trong một mạng LAN thì khả năng xả ra xung đột về đường truyền sẽ không có?

a. Đúng b. Sai

Câu 25: Trong mạng Ring sử dụng kỹ thuật gì để tránh xung đột về đường truyền

a. CSMA/CD b. CSMA/CA c. Dùng thẻ bài (Token)

Câu 26: Khi 2 máy tính nối trực tiếp với nhau thông qua cáp UTP type 5 thì cơ chế truyền giữa 2 máy này có thể sẽ đạt đến là fullduplex?

a. Đúng b. Sai

Câu 27: Để sử dụng cáp UTP cho mạng LAN khi nối máy tính với thiết bị trung tâm như HUB hoặc Switch ta phải sử dụng chuẩn đấu cáp nào?

a. Cáp thẳng b. Cáp chéo c. Cáp cuộn d. Không nhất thiết

Câu 28: Để truyền đạt 1 Gbps với công nghệ GigaEthernet thì cáp UTP đã sử dụng mấy sợi dây trong tổng số 8 sợi?

a. 6 b. 4 c. 2 d. 8

Câu 29: Địa chỉ MAC hay còn gọi là địa chỉ vật lý có độ dài là 48 bit?

a. Đúng b. Sai

Câu 30: Chỉ ra đâu là địa chỉ MAC trong số những địa chỉ sau

a. 00:FF:0F:1A:2B:09 b. 192.15.1.1 c. 00-FF-GG-HH-IA-BA

Câu 31: Các thiết bị thuộc vào Layer 2 chuyển các gói tin dựa vào địa chỉ nào?

a. Địa chỉ IP b. Địa chỉ MAC c. Một trong 2

Câu 32: Switch là thiết bị cho phép có thể phân nhỏ một miền quảng bá thành nhiều miền quảng bá với kích thước nhỏ hơn.

a. Đúng b. Sai

Câu 33: Cầu nối (Bridge) sử dụng cơ chế Fast and forward để chuyển các frame?

a. Đúng b. Sai

Câu 34: Switch sử dụng giao thức nào để hoạt động khi có vòng lặp xảy ra với các mạng có thiết kế đường dự phòng.

a. VTP b. STP c. Trunking d. Routed

Câu 35: Chỉ ra các giao thức trên tầng ứng dụng của mô hình TCP/IP trong số các giao thức sau

a. TCP b. HTTP c. FTP d. IP

Câu 36: Chỉ ra những địa chỉ IP có thể gán cho host trong những địa chỉ dưới đây

1. 192.168.1.255/23 b. 192.168.2.255/23
1. 192.168.2.255/24 d. 192.168.2.65/26

Câu 37: Sử dụng susbnetmask nào dưới đây để có được 20 mạng con có thể sử dụng đối với địa chỉ mạng 191.191.0.0

1. 255.255.192.0 b. 255.255.224.0

c. 255.255.240.0 d. 255.255.248.0

Câu 38: Chỉ ra địa chỉ broadcast trong những địa chỉ sau

1. 203.162.247.140/29 b. 203.162.247.141/29

c. 203.162.247.142/29 d. 203.162.247.143/29

Câu 39: Để kiểm tra thông mạng giữa 2 máy tính có thể sử dụng lệnh nào trong số những lệnh sau trên windows

a. ping b. tracert c. Nmap d. ipconfig

Câu 40: Để kiểm tra mạng tuyến đường mà gói tin IP đi qua ta có thể sử dụng lệnh nào trong số những lệnh sau

a. ping b. tracert c. Nmap d. ipconfig

Câu 41: Trên Windows XP người sử dụng mặc định nào có quyền thấp nhất

a. administrator b. guest c. user d. users

Câu 42: Tài nguyên (các hệ thống tệp tin và thư mục) có thể chia sẻ cho 1 hoặc nhiều người cùng lúc trên môi trường mạng?

a. Đúng b. Sai

Câu 43: Router là thiết bị hoạt động chủ yếu tại tầng nào trong mô hình OSI

a. Network b. Physical c. Data link d. Application

Câu 44: Giao thức nào sau đây là giao thức định tuyến?

a. IP b. TCP d. RIP d. HTTP

Câu 45: Giao thức nào sau đây là giao thức được định tuyến?

a. IP b. TCP d. RIP d. HTTP

Câu 46: Router định tuyến gói tin dựa vào các giao thức định tuyến?

a. Đúng b. Sai

Câu 47: Chỉ ra một số thông số liên quan đến việc chọn đường của một giao thức định tuyến?

a. hop count b. bandwidth c. delay d. timer

Câu 48: Để bảo vệ mạng LAN khỏi sự xâm nhập từ bên ngoài chúng ta có thể thiết lập hệ thống nào sau đây?

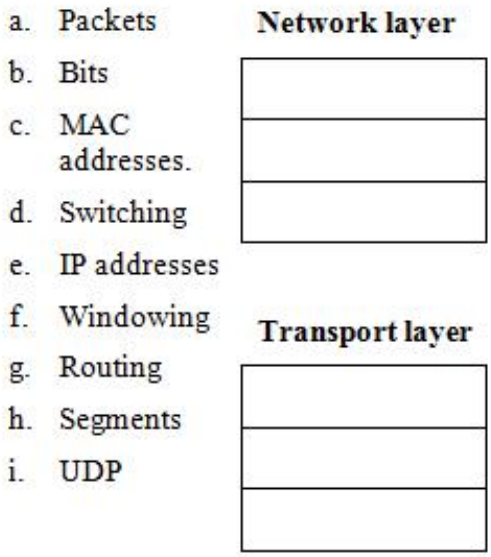
a. Firewall b. Proxy c. DNS d. Domain

Câu 49: VPN là cụm từ viết tắt của thuật ngữ nào sau đây?

a. Virtual Private Network b. Virtual Public Network

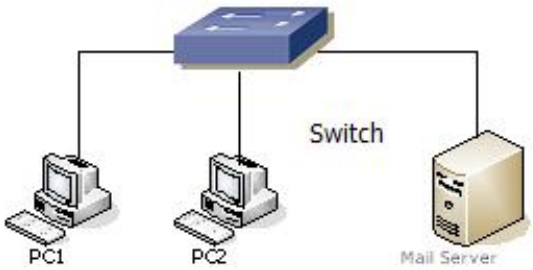
c. Victim Public Network d. Virtual Private Networking.

Câu 50



Hãy ghép các thuật ngữ ở cột bên trái (có thứ tự a,b,c) với cột bên phải sao cho các thuật ngữ được ghép chính là các khái niệm được đề cập đến trong nội dung tương ứng ở cột bên phải. Chú ý các thuật ngữ có thể không cần sử dụng hết và không cần quan tâm đến thứ tự.

Câu 51



Như đã biết khi một gói tin được chuyển từ nguồn đến đích thì tại tầng datalink mỗi frame sẽ được gắn địa chỉ MAC của nguồn và đích vào các trường tương ứng. Theo sơ đồ bên giả sử PC1 muốn trao đổi thông tin với Mail Server thì khi gói tin từ PC1 đi ra phát biểu nào sau đây là đúng:

1. Địa chỉ MAC nguồn là MAC của PC1, MAC đích là MAC của Switch.

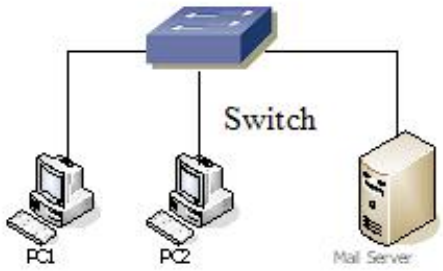
2. Địa chỉ MAC nguồn là MAC của PC1, MAC đích là MAC của PC2.
3. Địa chỉ MAC nguồn là MAC của Mail Server, MAC đích là MAC của PC1.
4. Địa chỉ MAC nguồn là MAC của PC1, MAC đích là MAC của Mail Server

Câu 52

Một mạng LAN cần cấu hình địa chỉ IP cho các thiết bị bên trong mạng theo cơ chế cấp phát động , vậy người quản trị cần sử dụng dịch vụ nào trên các máy trạm và máy chủ

1. DNS B. FTP server C. DHCP client D. DHCP server

Câu 53



Như đã biết khi một gói tin được chuyển từ nguồn đến đích thì tại tầng network mỗi packet sẽ được gắn địa chỉ IP của nguồn và đích vào các trường tương ứng. Theo sơ đồ bên giả sử PC1 muốn trao đổi thông tin với Mail Server thì khi gói tin từ PC1 đi ra phát biểu nào sau đây là đúng:

1. Địa chỉ IP nguồn là IP của PC1, IP đích là IP của Switch.
2. Địa chỉ IP nguồn là IP của PC1, IP đích là IP của PC2.
3. Địa chỉ IP nguồn là IP của PC1, IP đích là IP của Mail Server
4. Địa chỉ IP nguồn là IP của Mail Server, IP đích là IP của PC1.

Câu 54

Trong môi trường mạng để quản lý tài nguyên người sử dụng (user) trên windows server 2003 được dễ dàng thuận tiện và nhất quán thì người quản trị nên tìm sử dụng đối tượng nào dưới đây:

1. Group B. NTFS C. Domain D. Computer

Phần II : Viết

Cho sơ đồ mạng dưới đây, hoàn thành các câu hỏi sau:

SORRY, THIS MEDIA TYPE IS NOT SUPPORTED.

1. Trong sơ đồ trên có bao Collision Domain (chỉ tính phần LAN bao quanh bởi hình vuông bên ngoài)
2. Cho mạng 192.168.1.0/24, hãy điền thông tin về địa chỉ IP (theo dạng IP/ Subnetmask ví dụ 192.168.1.1/24) và các hình được đánh số ở trên (mũi tên chỉ vào thiết bị hoặc giao diện sẽ được gán địa chỉ IP) sao cho việc phân bố IP là hợp lý nhất (địa chỉ được gán phải nằm trong mạng đã cho, số địa chỉ IP dư thừa cho mỗi mạng là ít nhất).
3. Theo Anh/Chị để các thiết bị trong mạng LAN có thể liên lạc được với nhau và liên lạc được với mạng Internet thì Router phải có chức năng quan trọng gì, phân tích?
4. Giả sử không sử dụng modem ADSL thì để kết nối đến Internet sơ đồ mạng này có thể sử dụng đường truyền nào thay thế và phải sử dụng thiết bị nào?

Chú ý

1. Cách làm bài thi:

- Phần I: Chọn đáp án đúng

- Phần II: Làm như một bài thi viết bình thường

Important: *Đề thi này cần thay đổi theo từng khóa học....*