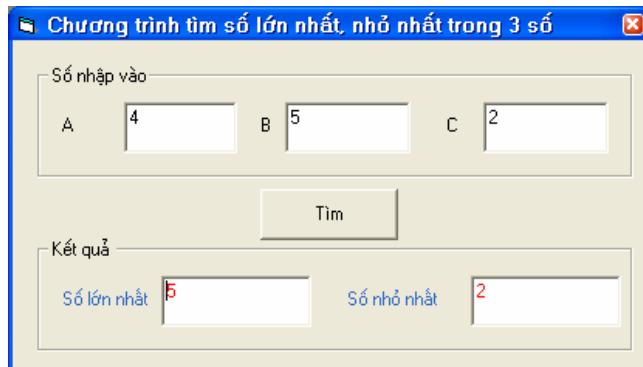


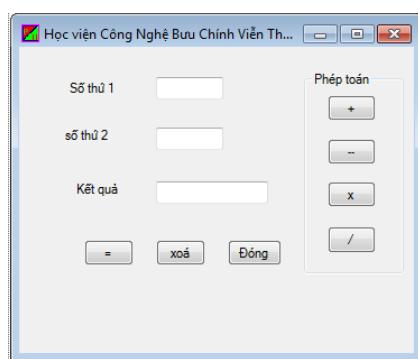
BÀI TẬP VB.NET

1. **Có 2 số**, thực hiện các phép toán (số học, so sánh và logic) với 2 số đó.
2. Xét một hình trụ có bán kính đáy và chiều cao, tính diện tích xung quanh, diện tích toàn phần và thể tích của hình trụ.
3. **Có 3 số** a,b,c. Tìm giá trị lớn nhất của chúng.

Giả sử giao diện như sau:



4. Ba số a,b,c xét xem chúng có là 3 cạnh của một tam giác không, nếu đúng thì tính chu vi và diện tích của tam giác đó.
5. Thực hiện bài sau:



6. **Giải** phương trình bậc hai $ax^2 + bx + c = 0$

Giao diện chương trình:

Giai phương trình bậc hai

CHƯƠNG TRÌNH MINH HỌA GIẢI PHƯƠNG TRÌNH BẬC 2

Nhập hệ số A, B, C

A	<input type="text" value="1"/>	<input type="button" value="Nhập"/>
B	<input type="text" value="4"/>	<input type="button" value="Giải"/>
C	<input type="text" value="4"/>	

Phương pháp giải

- Nhập hệ số A, B, C
- Tính $\Delta = B^2 - 4AC$
- Xét Δ
 - Nếu $\Delta < 0$ thì Phương trình vô nghiệm
 - Nếu $\Delta = 0$ thì Phương trình có nghiệm kép

Các bước thực hiện giải phương trình

Tính $\Delta = 4 \times 4 - 4 \times 1 \times 4 = 0$

Xét Δ

Delta < 0	Delta = 0	Delta > 0
Phương trình vô nghiệm	Phương trình có nghiệm kép $x_1 = x_2 = \frac{4}{2} = 1$ $= -2$	Phương trình có 2 nghiệm $x_1 = -\frac{4}{2} - \frac{1}{2} = -1$ $x_2 = -\frac{4}{2} + \frac{1}{2} = -\frac{3}{2}$

7. Nhập vào một số nguyên từ 0 đến 9, hiển thị bằng “chữ” các ký số trên

Giả sử giao diện như sau:

Đọc số

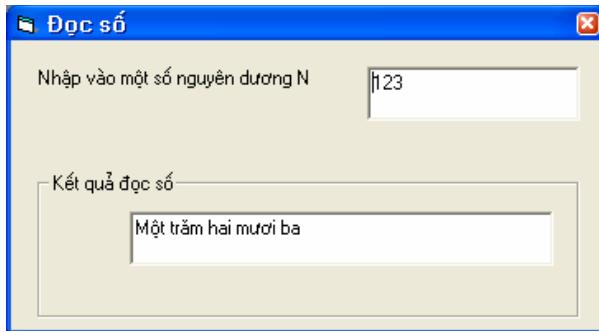
Nhập vào số từ 0 đến 9

Kết quả đọc số

8. Biết tháng và năm đưa ra số ngày của tháng đó

9. Nhập vào một số nguyên dương N, hiển thị bằng “chữ” số vừa nhập trên

Giả sử giao diện như sau:



10. Có số tự nhiên n. Thực hiện các công việc sau:

- Tính chẵn lẻ
- Có phải là số nguyên tố không
- Tổng $S=1+2+3+\dots+n$
- Liệt kê các số chẵn $\leq n$
- Liệt kê các số chia hết cho 7 $\leq n$
- Tính $n!=1.2.3.4.\dots.n$
- Liệt kê các số chia hết cho 3 $\leq n$
- Liệt kê các số nguyên tố $\leq n$

11. Giải bài toán sau: trăm trâu trăm cỗ, trâu đực ăn 5, trâu nái ăn 3, lụ khụ trâu già, ba con 1 bò. Hỏi có bao nhiêu trâu đực, bao nhiêu trâu nái và bao nhiêu trâu già?

12. Cho 2 số, tính ước số chung lớn nhất và bội số chung nhỏ nhất

13. Liệt kê các số amstrong có 3 chữ số (các số có 3 chữ số abc sao cho tổng lập phương của các chữ số thì bằng chính số đó, nghĩa là: $\underline{abc} = a^3 + b^3 + c^3$)

14. Lập chương trình tính cước cho một cuộc gọi điện thoại nội tỉnh. Biết: Thời gian bắt đầu, thời gian kết thúc cuộc gọi tính theo giờ, phút. (tham chiếu dịch vụ tính cước điện thoại nội hat trên mạng)

15. Nhập vào ngày đến, ngày đi, đơn giá tuần, đơn giá ngày sau đó đưa ra tiền mà khách hàng phải trả. Nhập vào năm sinh, tính tuổi.

16. Viết chương trình thể hiện màn hình “Đăng nhập” (login) chương trình như sau



Khi nhấn vào nút “Đăng nhập”, thực hiện kiểm tra
Nếu tên người dùng = “CDSBPD” và mật khẩu = “tinhoc” thì hiển thị thông báo
(MessageBox) “Đăng nhập thành công”

Ngoài ra: thông báo “Không đúng tên người dùng/mật khẩu”

Khi nhấn vào nút “Thoát”, Kết thúc chương trình

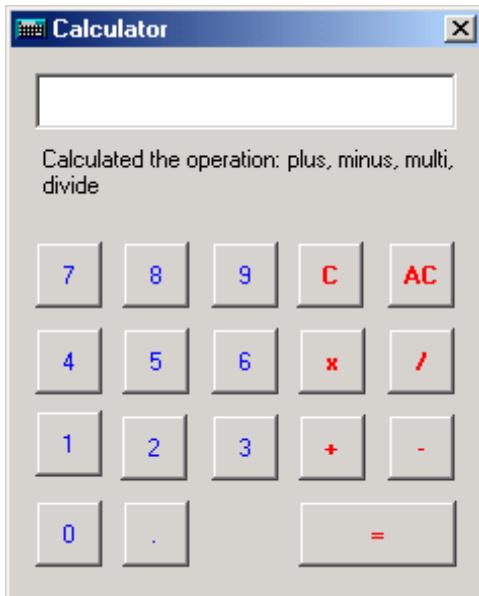
17. Nhập vào 1 xâu, tính :

- Độ dài của xâu
- Số từ của xâu

18. Chuẩn hóa đoạn văn bản. (2 từ cách 1 cách, dấu , và . sát vào từ bên trái cách 1 cách với từ bên phải, gộp . thì viết hoa....)

19. Xây dựng chương trình minh họa các chức năng của một máy tính tay (calculator) với các phép toán +, -, x, /

Giao diện chương trình:

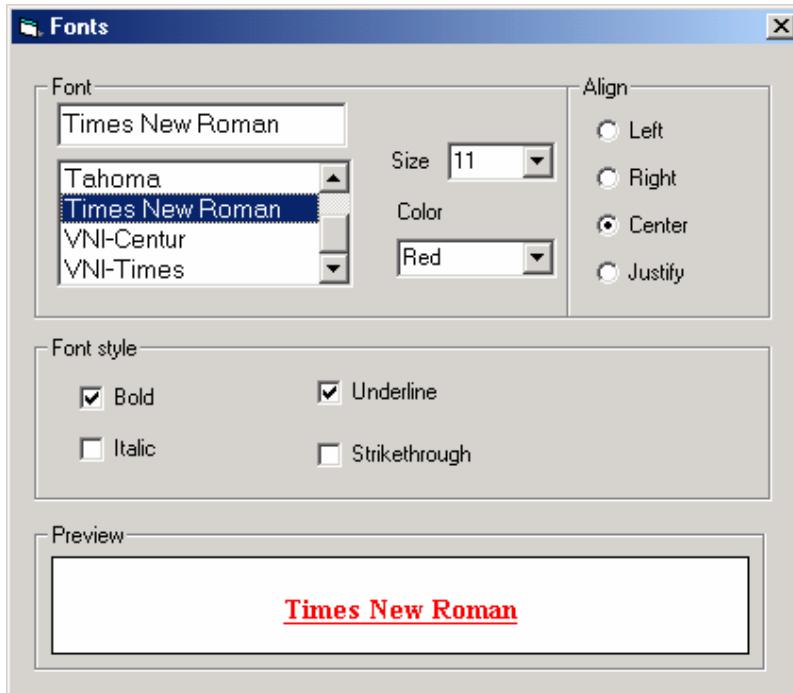


Ý nghĩa các control

- o TextBox: chức năng tương tự như là màn hình của máy tính
- o Nút lệnh C: dùng để xóa màn hình hiện hành
- o Nút lệnh AC: thực hiện tính toán mới
- o Nút lệnh = hiển thị kết quả của các phép tính tương ứng lên TextBox
- o Nút lệnh 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9: nhập các số cần thực hiện tính toán
- o Nút lệnh +,-,x,: chọn phép tính tương ứng

20. Xây dựng chương trình minh họa màn hình chọn Font trong Word

Giao diện chương trình



21. Cho 1 dãy số:

- Giá trị lớn nhất, nhỏ nhất dãy
- Tổng dãy
- Đưa ra các số nguyên tố (nếu có)
- Đưa ra dãy số chẵn, dãy lẻ
- Sắp xếp dãy

22. Tạo form như sau:

	<ul style="list-style-type: none"> - Gõ vào mã khách hàng và tên. - Chọn món hoặc huỷ món hoặc huỷ thực đơn - Cập nhập món ăn gồm tên và đơn giá - Tính tiền: tổng số tiền mà khách hàng chọn các món - Xóa là xoá tất cả nhập liệu
--	--

23. Tạo form như sau:

