

ĐỀ CƯƠNG ÔN TẬP TIN HỌC 9 – HKII

Năm học: 2018– 2019

A.NỘI DUNG BÀI HỌC

Bài 11: LÀM VIỆC NHÓM VỚI BÀI TRÌNH CHIẾU

1. Cấu trúc của bài trình chiếu

Cấu trúc của một bài trình chiếu thường được thiết kế thành 3 phần:

- Phần mở đầu thường có hai trang chiếu cụ thể như sau:
 - + Trang đầu tiên, gọi là trang tiêu đề, giới thiệu tên bài trình chiếu và tên người trình bày. Sau tên người trình bày có thể có các thông tin liên quan như địa chỉ, thư điện tử, số điện thoại, địa chỉ người đó nơi học tập học làm việc.
 - + Trang thứ hai, gọi là trang giới thiệu khái quát nội dung, liệt kê dưới dạng đề mục các nội dung chính sẽ được trình bày trong bài trình chiếu
- Phần nội dung bắt đầu từ trang chiếu thứ ba trở đi, lần lượt trình bày chi tiết, nhưng cô đọng về từng ý như đã nêu ở trang giới thiệu khái quát nội dung
- Phần kết luận gồm một vài trang chiếu nêu tóm tắt nội dung bài trình chiếu. Cuối cùng là trang chiếu ghi lời cảm ơn khán giả đã tham gia

2. Các nguyên tắc khi thiết kế bài trình chiếu

- Không viết vào trang chiếu tất cả những gì sẽ nói lúc thuyết trình, mà chỉ viết dưới dạng dàn ý bằng cách liệt kê các đề mục
- Nội dung trong các đề mục phải được viết rõ ràng nhưng cô đọng, súc tích và thường liệt kê một số từ chọn lọc (gọi là từ khóa), phản ánh những điểm trọng tâm của đề mục đó.
- Trong cùng một trang chiếu không nên có quá 6 đề mục cùng cấp, mỗi đề mục không nên có quá 2 dòng một nội dung

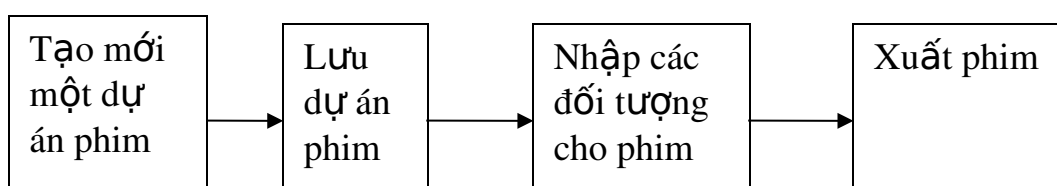
3. Các bước xây dựng bài trình chiếu và thuyết trình

- Bước 1: Xác định mục tiêu và phân công nhiệm vụ
- Bước 2: Tạo sản phẩm nhóm
- Bước 3: Báo cáo thử và chỉnh sửa sản phẩm nhóm
- Bước 4: Báo cáo và đánh giá sản phẩm nhóm

Bài 12: LÀM VIỆC VỚI PHẦN MỀM BIÊN TẬP PHIM

1. Các bước tạo một dự án phim:

- Bước 1: Chuẩn bị ý tưởng và tư liệu
 - + Ý tưởng phim được thực hiện qua chủ đề, tên bộ phim và thời gian của toàn bộ phim cũng như thời gian cho từng phân cảnh (một đoạn ngắn trong bộ phim)
 - + Chuẩn bị tư liệu là chuẩn bị các hình ảnh và video có sẵn muốn đưa vào phim. Ngoài ra để bộ phim sinh động, hấp dẫn hơn, nên chuẩn bị thêm các tệp nhạc nền.
- Bước 2: Quy trình dựng phim



2. Nhập các đối tượng từ ổ đĩa vào thư mục Collection

Nhập hình ảnh

Bước 1: Chọn lệnh Import Pictures trong khung Movie Tasks

Bước 2: Trong hộp thoại Import File hiện ra, chọn thư mục chứa tư liệu ảnh cần nhập tại khung Lock In

Bước 3: Chọn các hình ảnh cần nhập(Nếu muốn chọn tất cả ảnh thì nhấn tổ hợp phím Ctrl + A) và nhấn chuột vào nút lệnh Import

Nhập âm thanh: Tương tự như nhập hình ảnh, để nhập âm thanh cần thực hiện ba bước như trên. Tại bước 1, thay vì chọn lệnh Import Pictures ta chọn lệnh Import Audio or music

Nhập phim: Tương tự như nhập hình ảnh, để nhập âm thanh cần thực hiện ba bước như trên. Tại bước 1, thay vì chọn lệnh Import Pictures ta chọn lệnh Import video

3. Nhập các đối tượng từ Collection và khung dựng phim

Hình ảnh/ phim: Kéo thả lần lượt từng ảnh/ phim từ Collection xuống dòng Video trong khung Timeline

Âm thanh: Kéo thả tệp âm thanh/ Tệp phim từ Collection xuống dòng Audio/ music trong khung Timeline

Xuất phim:

Bước 1: Trong khung Movie Task, tại nhóm Finish Movie, nhấn chọn Save to my computer

Bước 2: Trong hộp thoại Save Movie Wizard đặt tên phim

Bước 3: Tiếp tục nhấn chuột và nút Next và chờ cho đến khi quá trình xuất phim hoàn thành, nhấn chuột vào nút Finish

Bài 13. CÁC CÔNG CỤ BIÊN TẬP PHIM

1. Biên tập hình ảnh:

- Xóa ảnh: nhấn phải chuột tại ảnh cần xóa, chọn lệnh Delete trong bảng chọn tắt
- Thay đổi thứ tự ảnh: Kéo thả ảnh cần thay đổi thứ tự đến vị trí mới
- Thay đổi thời gian hiển thị ảnh: Nháy chuột tại ảnh mà chúng ta muốn thay đổi, di chuyển chuột đến cạnh phải của ảnh để xuất hiện mũi tên hai chiều màu đỏ. Để điều chỉnh thời gian xuất hiện của ảnh này, kéo thả chuột sang trái để giảm thời gian, sang phải để tăng thời gian. Thời gian chính xác (tính theo giây) sẽ hiển thị ngay dưới tên hình ảnh.

2. Biên tập âm thanh/ đoạn phim

Cắt bỏ phần đầu/ phần cuối của tệp âm thanh/ đoạn phim

Bước 1: Nháy chuột vào tệp âm thanh/ đoạn phim

Bước 2: Cắt bỏ

- Để cắt bỏ phần đầu , di chuyển chuột đến cạnh trái của dải âm thanh/ đoạn phim để xuất hiện mũi tên hai chiều màu đỏ, kéo thả sang bên phải đến vị trí muốn cắt
- Để cắt bỏ phần cuối, di chuyển chuột đến cạnh phải của dải âm thanh/ phim để xuất hiện mũi tên hai chiều màu đỏ, kéo sang trái đến vị trí muốn cắt.

3. Biên tập tiêu đề và chú thích

- Bước 1: Nháy chuột để chọn ảnh cần tạo tiêu đề/ chú thích
- Bước 2: Tại khung Movie Task-> Edit Movie->Make titles or creadits
+ Add title at the beginning of the movie: Tạo tiêu đề phim

- + Add title on the selected clip in the timeline: Tạo chú thích cho hình ảnh
- + Add credits at the end of the movie: Tạo tiêu đề cuối phim
- Bước 3: Nhập nội dung tiêu đề
- Bước 4: Hiệu chỉnh tiêu đề chú thích
- Bước 5: Chọn Done sau khi đã hoàn tất các hiệu chỉnh để thêm tiêu đề / chú thích

4. Thêm hiệu ứng chuyển cảnh

Bước 1: Hiện thị khung Storyboard thay vì khung Time line, nhấp chuột và lệnh Show Storyboard

Bước 2: Trong khung Movie Task -> Edit Movie-> View Video Transitions. Nhấp đúp chuột vào hiệu ứng và quan sát tại khung Preview để lựa chọn hiệu ứng cho phù hợp

Bước 3: Kéo thả hiệu ứng đã chọn và các ô trống giữa hai hình ảnh

Bước 4: Thực hiện lần lượt cho đến hết các ảnh cần tạo hiệu ứng chuyển cảnh

Bài 4: GIỚI THIỆU PHẦN MỀM XỬ LÝ ẢNH GIMP

1. Cắt ảnh

Bước 1 : Chọn công cụ Crop trong hộp công cụ

Bước 2 : Kéo thả chuột trong ảnh để xác định một vùng ảnh hình chữ nhật cần cắt. Vùng chọn có các ô hình chữ nhật xung quanh

Bước 3 : Kéo thả chuột tại các ô hình chữ nhật trên cạnh hoặc góc của vùng chọn để thay đổi kích thước ảnh cần cắt. Nhấn phím Enter để cắt ảnh

2. Tẩy xóa và phục hồi ảnh

Bước 1 : Nhấp chọn công cụ Clone. Tiếp theo chọn kiểu nét chấm phù hợp trong hộp công cụ. Cuối cùng, nhấn giữ phím Ctrl trong khi nhấp chuột vào một điểm ảnh cần lấy mẫu sẽ áp dụng vào vùng ảnh cần tẩy xóa.

Bước 2 : Nhấp chuột lên những điểm ảnh cần tẩy xóa, sau mỗi lần nhấp chuột sẽ có màu sắc và độ sáng như điểm ảnh mẫu

Bài 5: HIỆU CHỈNH MÀU SẮC VÀ GHÉP ẢNH TRONG GIMP

1. Hiệu chỉnh ánh sáng và màu sắc cho ảnh

Bước 1: Trong cửa sổ hình ảnh mở bảng chọn Colors và chọn lệnh Levels. Khi đó hộp thoại Levels xuất hiện.

Bước 2: Cân chỉnh độ sáng và màu sắc lần thứ nhất bằng cách nhấp lệnh Auto. Sau đó cân chỉnh độ sáng và màu sắc lần thứ hai bằng cách di chuyển các nút hình tam giác trên thanh biểu thị khoảng tông màu, thanh này nằm dưới biểu đồ điểm ảnh

Bước 3: Nhấp nút OK để hoàn chỉnh việc hiệu chỉnh ánh sáng và màu sắc cho ảnh. Nếu cần, có thể nhấp nút Reset để thực hiện lại từ đầu hai bước trên đây. Nhấp nút Cancel nếu muốn hủy bỏ việc hiệu chỉnh ảnh

2. Ghép ảnh

Bước 1: Mở các tệp ảnh đích và ảnh nguồn. Hiệu chỉnh lại kích thước trong hai tệp này bằng lệnh Scale

Bước 2: Chuyển sang tệp ảnh nguồn, chọn đối tượng cần cắt hoặc sao chép bằng một công cụ phù hợp.

Bước 3: Sao chép các đối tượng từ ảnh nguồn sang ảnh đích bằng các lệnh Copy và Paste.

Bước 4: Xác nhận một lớp mới chứa đối tượng vừa được tạo thêm bằng lệnh To New Layer

Bước 5: Khóa lớp hoặc xác nhận các lớp và lưu ảnh kết quả bằng lệnh File -> Export As

B. PHẦN RA THI:

I. PHẦN TRẮC NGHIỆM

Hãy khoanh tròn vào những câu đúng nhất: mỗi câu đúng

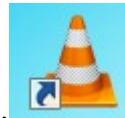
Câu 1: Bài trình chiếu thường được chia thành bao nhiêu phần

- A. 2 B. 3 C. 4 D. 5

Câu 2: Bước thứ hai khi làm việc nhóm để xây dựng bài trình chiếu là

- A. Tạo sản phẩm nhóm
B. Báo cáo và đánh giá sản phẩm nhóm
C. Xác định mục tiêu và phân công nhiệm vụ
D. Báo cáo thử và chỉnh sửa sản phẩm nhóm

Câu 3: Biểu tượng của phần mềm biên tập phim Movie Maker là:



Câu 4: Để tạo mới một dự án phim em chọn lệnh:

- A. File -> Save Project B. File -> Open Project
C. File -> Exit D. File-> New Project

Câu 5: Để lưu một dự án phim em chọn lệnh:

- A. File -> Save Project B. File -> Open Project
C. File -> Exit D. File-> New Project

Câu 6: Để thêm hình ảnh vào thư mục Collection với phần mềm Movie Maker em chọn lệnh

- A. Import Video B. Import Audio
C. Import Pictures D. Import Music

Câu 7: Lệnh nào dùng để tạo tiêu đề đầu phim:

- A. Add title at the beginning of the movie
B. Add credits at the end of the movie
C. Add title on the selected clip in the timeline
D. Add Import Music

Câu 8: Lệnh nào dùng để tạo chú thích cho phim

- A. Copy and Paste B. Stretches up and in
C. Subtitle D. Timeline

Câu 9: Khi thêm hiệu ứng chuyển cảnh em thực hiện lệnh

- A. Video transition B. Netscape Navigator
C. View video transition D. View Movie Tasks

Câu 10: Khi xuất phim em thực hiện:

- A. Save Project
- C. Save As

- B. Save to Mycomputer
- D. Edit Movie

Câu 11: Biểu tượng của phần mềm xử lý ảnh GIMP là



Câu 12: Nút lệnh  Có tác dụng

- A. Di chuyển ảnh
- B. Thay đổi thứ tự ảnh
- C. Thay đổi kích thước ảnh
- D. Thay đổi góc nhìn của ảnh

Câu 13: Để đồng nhất kích thước của hai ảnh ta thực hiện lệnh

- A. Fit Canvas to Layers
- B. Scale
- C. Auto
- D. Free Select

Câu 14: Để lưu lại ảnh sau khi chỉnh sửa với phần mềm GIMP em thực hiện

- A. File -> Save Project
- B. File->Save to Mycomputer
- C. File -> Save As
- D. File -> Export As

Câu 15: Phần mềm GIMP gồm những thành phần gì:

- A. Hộp công cụ, bảng điều khiển, Cửa sổ hình ảnh
- B. Hộp công cụ, bảng điều khiển, Cửa sổ hình ảnh, nút trình chiếu
- C. Hộp công cụ, cửa sổ hình ảnh
- D. Bảng điều khiển, cửa sổ hình ảnh

Câu 16:  có tên là

- A. Free Select
- B. Merge Down
- C. New Layer
- D. BackSpace

Câu 17: Để cắt ảnh trong phần mềm GIMP em sử dụng nút lệnh có tên là gì?

- A. Crop
- B. Drop
- C. Krop
- D. Free Select

Câu 18:  có tác dụng

- A. Thêm màu sắc cho ảnh
- B. Quay ảnh
- C. Xóa ảnh
- D. Thay đổi kích thước ảnh

Câu 19: Để ghép ảnh em thực hiện mấy bước

- A. 3
- B. 4
- C. 5
- D. 6

Câu 20: Để xóa ảnh em thực hiện lệnh

- A. Delete
- B. Backspace
- C. Printscreen
- D. F12

II. PHẦN TỰ LUẬN

- 1. Nêu cấu trúc của bài trình chiếu ?**
- 2. Trình bày các nguyên tắc khi thiết kế bài trình chiếu ?**
- 3. Nêu các thao tác biên tập hình ảnh với phần mềm Movie Maker ?**
- 4. Em hãy trình bày các bước cắt ảnh, tẩy xóa và phục hồi hình ảnh với phần mềm GIMP**
- 5. Em hãy nêu các bước hiệu chỉnh ánh sáng và màu sắc cho ảnh với phần mềm GIMP**
- 6. Nêu các bước ghép ảnh với phần mềm GIMP ?**