

THỐNG KÊ MÁY TÍNH & ỨNG DỤNG

Bài 4

KÌ VỌNG VÀ PHƯƠNG SAI

Vũ Quốc Hoàng

(vqhoang@fit.hcmus.edu.vn)

FIT-HCMUS, 2018

Nội dung

- Giới thiệu kì vọng
- Kì vọng của biến ngẫu nhiên rời rạc
- Kì vọng của biến ngẫu nhiên liên tục
- Biến ngẫu nhiên phái sinh và kì vọng
- Các tính chất của kì vọng
- Phương sai
- Các tính chất của phương sai

Giới thiệu kì vọng Ngôn ngữ đời thường

- Một lớp học gồm 20 SV có điểm môn TKMT&UD như sau

Điểm	4	6	7	8	9	10
Số SV	4	5	5	3	2	1

- Hỏi: điểm **trung bình** môn TKMT&UD của lớp là bao nhiêu?
- Trả lời: điểm trung bình là

$$\frac{4 \times 4 + 6 \times 5 + 7 \times 5 + 8 \times 3 + 9 \times 2 + 10 \times 1}{20} = 6.65$$

Giới thiệu kì vọng

Ngôn ngữ xác suất

- Chọn ngẫu nhiên một SV trong lớp, khảo sát X là “điểm môn TKMT&UD”. Ta có X là b.n.n rời rạc với hàm xác suất

x	4	6	7	8	9	10
$f(x)$	4/20	5/20	5/20	3/20	2/20	1/20

- Hỏi: **kì vọng** của X là bao nhiêu?

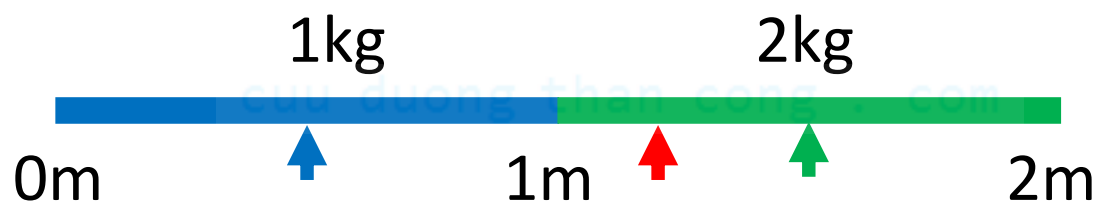
- Trả lời: kì vọng của X là

$$4 \times \frac{4}{20} + 6 \times \frac{5}{20} + 7 \times \frac{5}{20} + 8 \times \frac{3}{20} + 9 \times \frac{2}{20} + 10 \times \frac{1}{20} = 6.65$$

Giới thiệu kì vọng

Ngôn ngữ đời thường

- Một hệ gồm 2 thanh đồng chất được hàn dính với nhau như hình sau. Thanh thứ nhất dài 1m, nặng 1kg. Thanh thứ hai dài 1m, nặng 2kg.



- Hỏi: **điểm cân bằng** của hệ là vị trí nào?
- Trả lời:
 - Điểm cân bằng của thanh thứ nhất ở vị trí 0.5m, của thanh thứ hai ở vị trí 1.5m.
 - Theo “qui tắc đòn bẩy” ta có: $1 \times l = 2 \times (1 - l) \Rightarrow \frac{1}{1-l} = \frac{2}{l} = \frac{3}{1} \Rightarrow l = 2/3$
 - Vậy điểm cân bằng của hệ ở vị trí $0.5 + 2/3 \approx 1.17\text{m}$

Giới thiệu kì vọng Ngôn ngữ vật lý

- Ta có mật độ khối lượng của chất điểm tại vị trí x mét ($0 \leq x \leq 2$) là:

$$f(x) = \begin{cases} \frac{1\text{kg}}{1\text{mét}} & 0 \leq x < 1 \\ \frac{2\text{kg}}{1\text{mét}} & 1 \leq x \leq 2 \end{cases}$$

- **Trọng tâm** của hệ là vị trí:

$$\frac{1}{3} \int_0^2 x f(x) dx = \frac{1}{3} \left(\int_0^1 x \times 1 dx + \int_1^2 x \times 2 dx \right) = \frac{1}{3} \left(\frac{1}{2} + 3 \right) \approx 1.17\text{m}$$

Kì vọng của biến ngẫu nhiên rời rạc

- Cho b.n.n rời rạc X với hàm xác suất f , **kì vọng** (mean) của X , kí hiệu $E(X)$, là số thực được tính bởi (**nếu tính được**):

$$E(X) = \sum_x xP(X = x) = \sum_x xf(x)$$

- Kì vọng của X là giá trị trung bình của các giá trị mà X có thể nhận với trọng số là xác suất để X nhận các giá trị tương ứng đó
- Ví dụ: cho $X \sim \text{Bernoulli}(p)$, ta có:

$$\begin{aligned} E(X) &= \sum_{x \in \{0,1\}} xP(X = x) = 0 \times P(X = 0) + 1 \times P(X = 1) \\ &= 0 \times (1 - p) + 1 \times p = p \end{aligned}$$

Kì vọng của biến ngẫu nhiên rời rạc

Ví dụ

- Xét thí nghiệm tung một đồng xu (đồng chất) 2 lần, đặt X là số lần được mặt ngửa. Khi đó X là b.n.n rời rạc có tập giá trị là $\{0, 1, 2\}$. X có hàm xác suất được cho bởi bảng sau:

x	0	1	2
$P(X = x)$	1/4	1/2	1/4

- Ta có kì vọng của X là:

$$E(X) = \sum_{x \in \{0,1,2\}} xP(X = x) = 0 \times \frac{1}{4} + 1 \times \frac{1}{2} + 2 \times \frac{1}{4} = 1$$

- Vậy: trung bình 2 lần tung thì được 1 lần ngửa

Kì vọng của biến ngẫu nhiên liên tục

- Cho b.n.n liên tục X với hàm mật độ xác suất f , **kì vọng** (mean) của X , kí hiệu $E(X)$, là số thực được tính bởi (**nếu tính được**):

$$E(X) = \int_{-\infty}^{\infty} xf(x)dx$$

- Kì vọng của X là trọng tâm (hay điểm cân bằng) của phân phối của X
- Ví dụ: cho $X \sim \text{Uniform}(0, 1)$, ta có:

$$E(X) = \int_{-\infty}^{\infty} xf(x)dx = \int_0^1 (x \times 1)dx = \frac{x^2}{2} \Big|_{x=0}^{x=1} = \frac{1}{2}$$

Kì vọng của biến ngẫu nhiên liên tục

Ví dụ

- Cho X là b.n.n liên tục với hàm mật độ xác suất có dạng:

$$f(x) = \begin{cases} \frac{x}{8} & \text{với } 0 < x < 4 \\ 0 & \text{khác} \end{cases}$$

- Ta có kì vọng của X là:

$$E(X) = \int_{-\infty}^{\infty} xf(x)dx = \int_0^4 x \frac{x}{8} dx = \frac{x^3}{24} \Big|_{x=0}^{x=4} = \frac{8}{3}$$

- Vậy: trọng tâm (hay điểm cân bằng) của phân phối của X là $\frac{8}{3}$

Biến ngẫu nhiên phái sinh và kì vọng

- Cho b.n.n $X: \Omega \rightarrow \mathbb{R}$ và hàm số $r: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, ta nói $Y: \Omega \rightarrow \mathbb{R}$ là b.n.n **phái sinh** từ b.n.n X qua hàm số r , kí hiệu $Y = r(X)$ nếu Y được xác định bởi:

$$Y(\omega) = r(X(\omega)), \omega \in \Omega$$

- Ví dụ:
 - Gọi l là chiều dài của hình vuông và s là diện tích của hình vuông thì s là đại lượng phái sinh từ đại lượng l qua hàm số r , với $r(x) = x^2$. Ta kí hiệu: $s = r(l) = l^2$
 - Bấy chừ, nếu chọn ngẫu nhiên một hình vuông, gọi L, S là chiều dài và diện tích của hình vuông đó thì S là b.n.n phái sinh từ b.n.n L qua hàm số r . Ta kí hiệu: $S = r(L) = L^2$

Biến ngẫu nhiên phái sinh và kì vọng

Ví dụ

- Nhà cái rung hai đồng xu (đồng chất). Người chơi sẽ được 1\$ nếu không ra ngửa, mất 1\$ nếu ra hai ngửa và không được/mất gì nếu ra một ngửa:
 - Đặt X là số mặt ngửa
 - Đặt Y là số tiền người chơi kiếm được thì Y là b.n.n phái sinh từ b.n.n X qua hàm số r được xác định bởi:

$$r(x) = \begin{cases} 1 & x = 0 \\ 0 & x = 1 \\ -1 & x = 2 \end{cases}$$

- Ta kí hiệu: $Y = r(X)$
- Câu hỏi: trung bình mỗi lần chơi thì người chơi được/mất bao nhiêu?

Biến ngẫu nhiên rời rạc và kì vọng

Ví dụ

- Trả lời: X là b.n.n rời rạc có tập giá trị là $\{0, 1, 2\}$ với hàm xác suất:

x	0	1	2
$P(X = x)$	1/4	1/2	1/4

- Y là b.n.n rời rạc có tập giá trị là $\{-1, 0, 1\}$ với hàm xác suất:

$$P(Y = -1) = P(X = 2) = 1/4$$

$$P(Y = 0) = P(X = 1) = 1/2$$

$$P(Y = 1) = P(X = 0) = 1/4$$

- Kì vọng của Y là:

$$E(Y) = \sum_{y \in \{-1, 0, 1\}} yP(Y = y) = -1 \times \frac{1}{4} + 0 \times \frac{1}{2} + 1 \times \frac{1}{4} = 0\$$$

Biến ngẫu nhiên phái sinh và kì vọng

- Công thức tính kì vọng cho b.n.n phái sinh: Cho X là b.n.n và $Y = r(X)$ thì kì vọng của Y có thể được tính từ phân phối của X bằng công thức:

$$E(Y) = E(r(X)) = \begin{cases} \sum_x r(x)f(x) & \text{nếu } X \text{ là b.n.n rời rạc} \\ \int_{-\infty}^{\infty} r(x)f(x)dx & \text{nếu } X \text{ là b.n.n liên tục} \end{cases}$$

- Ở ví dụ trên ta có thể tính trung bình số tiền được/mất như sau:

$$\begin{aligned} E(Y) = E(r(X)) &= \sum_{x \in \{0,1,2\}} r(x)P(X = x) = 1 \times \frac{1}{4} + 0 \times \frac{1}{2} + (-1) \times \frac{1}{4} \\ &= 0\$ \end{aligned}$$

Biến ngẫu nhiên phái sinh và kì vọng

Ví dụ

- Chọn ngẫu nhiên một hình vuông có chiều dài trong khoảng $[0, 1]$ m. Tính trung bình diện tích hình vuông được chọn?
- Gọi L là chiều dài của hình vuông được chọn thì $L \sim \text{Uniform}(0, 1)$ nên L có hàm mật độ xác suất là:

$$f(l) = \begin{cases} 1 & \text{khi } 0 \leq l \leq 1 \\ 0 & \text{khác} \end{cases}$$

- Gọi S là diện tích của hình vuông được chọn thì S là b.n.n phái sinh từ b.n.n L qua hàm số r , với $r(x) = x^2$. Từ đó ta có kì vọng của S là:

$$E(S) = E(r(L)) = \int_{-\infty}^{\infty} r(l)f(l)dl = \int_0^1 (l^2 \times 1)dl = \frac{1}{3} \text{m}^2$$

- Lưu ý: dễ bị trực giác lừa là $\frac{1}{2} \text{m}^2$ (S là b.n.n liên tục trên $[0, 1] \text{m}^2$ nhưng không có phân phối đều)

Các tính chất của kì vọng

- Với a, b là hai hằng số thực, X là b.n.n và $Y = aX + b$ (nghĩa là Y là b.n.n phái sinh từ X qua hàm số r , với $r(x) = ax + b$) thì:

$$E(Y) = E(aX + b) = aE(X) + b$$

- Hệ quả: nếu $X = c$ (với c là hằng số) thì $E(X) = E(c) = c$
- Ví dụ: chọn ngẫu nhiên một thanh có chiều dài trong khoảng $[0, 1]$ m. Kéo dẫn thanh dài gấp đôi và nối thêm 0.5m thì được thanh có chiều dài trung bình là:

$$E(Y) = E(2X + 0.5) = 2E(X) + 0.5 = 2 \times 0.5 + 0.5 = 1.5\text{m}$$

(với $X \sim \text{Uniform}(0, 1)$ là chiều dài ban đầu của thanh và Y là chiều dài sau khi biến đổi của thanh)

Các tính chất của kì vọng

- Với X, Y là hai b.n.n và $Z = X + Y$ (nghĩa là Z là b.n.n phái sinh từ X, Y qua hàm số 2 biến r , với $r(x, y) = x + y$) thì:

$$E(Z) = E(X + Y) = E(X) + E(Y)$$

- Hệ quả: nếu $E(aX + bY + c) = aE(X) + bE(Y) + c$
- Ví dụ: chọn ngẫu nhiên hai thanh có chiều dài trong khoảng $[0, 1]$ m. Kéo dẫn thanh thứ nhất dài gấp đôi, cắt bỏ một nửa thanh thứ hai, nối lại thì được thanh có chiều dài trung bình là:

$$\begin{aligned} E(Z) &= E(2X + Y/2) = 2E(X) + E(Y)/2 = 2 \times 0.5 + 0.5/2 \\ &= 1.25\text{m} \end{aligned}$$

Các tính chất của kì vọng

- Hai b.n.n X, Y được gọi là **độc lập** (nhau) nếu với mọi $A, B \subset \mathbb{R}$ ta có:

$$P((X \in A) \cap (Y \in B)) = P(X \in A)P(Y \in B)$$

- Nghĩa là việc X nhận giá trị nào cũng không ảnh hưởng đến khả năng nhận giá trị nào đó của Y (và ngược lại)
- Với X, Y là hai b.n.n **độc lập** và $Z = XY$ thì:

$$E(Z) = E(XY) = E(X)E(Y)$$

- Ví dụ: chọn ngẫu nhiên một thanh có chiều dài trong khoảng $[0, 1]m$, chọn (độc lập) ngẫu nhiên một hệ số trong khoảng $[1, 2]$, kéo dẫn thanh theo hệ số đã chọn thì được thanh có chiều dài trung bình là:

$$E(Y) = E(RX) = E(R)E(X) = 1.5 \times 0.5 = 0.75m$$

(với $X \sim \text{Uniform}(0, 1)$ là chiều dài ban đầu của thanh, Y là chiều dài sau khi biến đổi của thanh, $R \sim \text{Uniform}(1, 2)$ là hệ số chọn được)

Phương sai

- Một lớp học gồm 20 SV có “phổ điểm” các môn Toán, Lý, Hóa như sau:

Điểm	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Toán	0	0	0	0	10	10	0	0	0	0
Lý	10	0	0	0	0	0	0	0	0	10
Hóa	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2

- Điểm trung bình các môn là:
 - Toán: $(5 \times 10 + 6 \times 10)/20 = 5.5$
 - Lý: $(1 \times 10 + 10 \times 10)/20 = 5.5$
 - Hóa: $(1 + 2 + \dots + 10) \times 2/20 = 5.5$
- Điểm trung bình không thể hiện được sự phân tán của phổ điểm

Phương sai

- Xét các b.n.n liên tục X_1, X_2, X_3 có cùng tập hỗ trợ $[-1, 1]$ với các hàm mật độ xác suất lần lượt là f_1, f_2, f_3 được cho bởi:

$$f_1(x) = -\frac{3x^2}{4} + \frac{3}{4}, \quad f_2(x) = \frac{3x^2}{2}, \quad f_3(x) = \frac{1}{2}$$

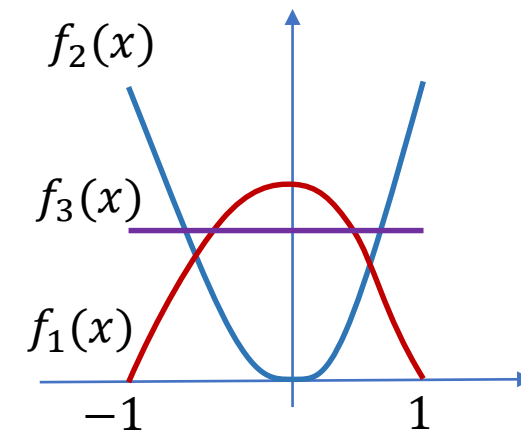
- Kì vọng của các b.n.n là:

- $E(X_1) = \int_{-\infty}^{\infty} x f_1(x) dx = \int_{-1}^1 x \left(-\frac{3x^2}{4} + \frac{3}{4} \right) dx = 0$

- $E(X_2) = \int_{-\infty}^{\infty} x f_2(x) dx = \int_{-1}^1 x \left(\frac{3x^2}{2} \right) dx = 0$

- $E(X_3) = \int_{-\infty}^{\infty} x f_3(x) dx = \int_{-1}^1 x \left(\frac{1}{2} \right) dx = 0$

- Kì vọng không thể hiện được sự phân tán của phân phối



Phương sai

- Cho X là b.n.n có kì vọng $\mu = E(X)$, **phương sai** (variance) của X , kí hiệu $Var(X)$, là số thực được tính bởi (**nếu tính được**):

$$Var(X) = E((X - \mu)^2) = \begin{cases} \sum_x (x - \mu)^2 f(x) & \text{nếu } X \text{ là b. n. n rời rạc} \\ \int_{-\infty}^{\infty} (x - \mu)^2 f(x) dx & \text{nếu } X \text{ là b. n. n liên tục} \end{cases}$$

- Khi đó ta cũng nói $\sqrt{Var(X)}$ là **độ lệch chuẩn** (standard deviation) của X .
Lưu ý: **độ lệch chuẩn có cùng đơn vị với X** nhưng phương sai thì không
- Ta còn kí hiệu phương sai là σ^2 và độ lệch chuẩn là σ
- Phương sai (hay độ lệch chuẩn) phản ánh sự phân tán của phân phối

Phương sai

Ví dụ

- Một lớp học gồm 20 SV có “phổ điểm” các môn Toán, Lý, Hóa như sau:

Điểm	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Toán	0	0	0	0	10	10	0	0	0	0
Lý	10	0	0	0	0	0	0	0	0	10
Hóa	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2

- Điểm trung bình các môn đều là 5.5. Nhưng độ lệch chuẩn khác nhau: Toán là 0.51, Lý là 4.62, Hóa là 2.95
- Ta mô tả điều này bằng cách nói: điểm Toán là 5.5 ± 0.51 , điểm Lý là 5.5 ± 4.62 , điểm Hóa là 5.5 ± 2.95
- Như vậy: **phổ điểm môn Lý rộng nhất và phổ điểm môn Toán hẹp nhất**

Phương sai

Ví dụ

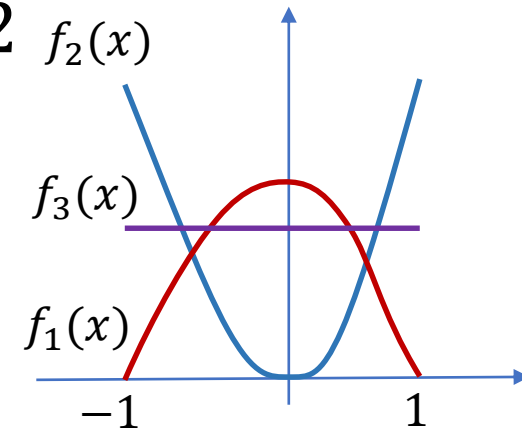
- Xét các b.n.n liên tục X_1, X_2, X_3 có cùng tập hỗ trợ $[-1, 1]$ với các hàm mật độ xác suất lần lượt là f_1, f_2, f_3 được cho bởi:

$$f_1(x) = -\frac{3x^2}{4} + \frac{3}{4}, \quad f_2(x) = \frac{3x^2}{2}, \quad f_3(x) = \frac{1}{2}$$

- Các biến có cùng kì vọng là 0 nhưng khác phương sai:

- $Var(X_3) = \int_{-\infty}^{\infty} (x - 0)^2 f_3(x) dx = \int_{-1}^1 \frac{x^2}{2} dx = \frac{1}{3}$
- $Var(X_2) = ?$ (tự tính nha)
- $Var(X_1) = ?$

- Như vậy: **phân phối của X_2 là rộng nhất và phân phối của X_1 là hẹp nhất**



Các tính chất của phương sai

- Cho X là b.n.n có phương sai. Ta có:

- $Var(X) = E(X^2) - (E(X))^2$
- $Var(X) \geq 0$
- $Var(X) = 0$ khi và chỉ khi $P(X = c) = 1$ với c là hằng số nào đó
- Cho a, b là hai hằng số thì:

$$Var(aX + b) = a^2 Var(X)$$

- Ví dụ: chọn ngẫu nhiên một thanh có chiều dài trong khoảng $[0, 1]$ m. Kéo dẫn thanh dài gấp đôi và nối thêm 0.5m thì được thanh có chiều dài với độ lệch chuẩn là:

$$\sigma = \sqrt{Var(Y)} = \sqrt{Var(2X + 0.5)} = \sqrt{2^2 Var(X)} = \sqrt{4 \times 1/12} = 0.58\text{m}$$

- Lưu ý: $X \sim \text{Uniform}(0, 1)$ thì

$$Var(X) = E(X^2) - (E(X))^2 = \int_0^1 (x^2 \times 1)dx - \left(\int_0^1 (x \times 1)dx \right)^2 = \frac{1}{3} - \left(\frac{1}{2} \right)^2 = \frac{1}{12}$$

Các tính chất của phương sai

- Nếu X, Y là hai b.n.n **độc lập** có phương sai thì:

$$\text{Var}(X + Y) = \text{Var}(X) + \text{Var}(Y)$$

- Ví dụ: chọn ngẫu nhiên (độc lập) hai thanh có chiều dài trong khoảng $[0, 1]m$. Kéo dẫn thanh thứ nhất dài gấp đôi, cắt bỏ một nửa thanh thứ hai, nối lại thì được thanh có chiều dài với độ lệch chuẩn là:

$$\begin{aligned}\sigma &= \sqrt{\text{Var}(Z)} = \sqrt{\text{Var}(2X + Y/2)} = \sqrt{4\text{Var}(X) + \text{Var}(Y)/4} \\ &= \sqrt{4 \times \frac{1}{12} + \frac{1}{4} \times \frac{1}{12}} = 0.60m\end{aligned}$$